

# Handleiding Eyefinity



KMD maakt mensen met  
een functiebeperking  
**zelfstandiger**

## Inhoud

### 5 Algemeen

- 5 Inleiding
- 5 Kennismaking met de Eyefinity

### 5 Veiligheid

- 7 Beoogd gebruik

### 8 Aan de slag

- 8 Eyefinity aanzetten
- 8 Schoonmaken
- 8 Opladen

### 9 Menu activeren

### 10 Spraak

- 10 Spraak opnemen
- 11 Spraak onder een verwijzer
- 12 Spraak wissen

### 14 Bediening Eyefinity

- 14 Touchscreen
- 14 Kalibratie

## 16 Dynamische inhoud Eyefinity

- 16 Bladen
- 16 Bladen verzenden
- 17 De USB stick aansluiten op de Eyefinity

## 18 Spraak synthese

- 18 De synthesizer
- 18 Letterkaart
- 19 Woordvoorspelling
- 19 Zinnen opslaan

## 20 Menu bediening

- 20 Touchscreen
- 21 Oogbediening
- 21 Alternatieve bediening
- 23 Tracker

## 24 Menu beeld

- 24 Display
- 24 Selectie
- 25 Weergave
- 26 Symbool

## 27 Menu geluid

- 27 Opname
- 28 Synthesizer
- 29 Geluiden
- 29 Auditief

## 32 Menu diversen

- 32 Instellingen
- 33 Teamviewer
- 34 Camera
- 35 BT / Netwerk
- 36 Info
- 36 Licentie info

## 37 KMDCreate ToGo

- 37 Aangepaste set opslaan
- 38 Terug naar mijn bladenset zonder op te slaan
- 38 Nieuw blad toevoegen
- 38 Achtergrondkleur blad veranderen
- 39 Bladverwijzer toevoegen
- 40 Afbeelding toevoegen
- 42 Symbool toevoegen
- 43 Tekst toevoegen

- 44 Thema toepassen op een vak
- 45 Thema toepassen op een hele pagina
- 45 Vak dupliceren
- 46 Vak wissen
- 47 Spraakopname maken
- 48 Verwijzervak bewerken
- 49 Vak verslepen
- 50 Ander blad kiezen

## 51 Service toegang

## 52 Conformiteitsverklaring

## 53 Technische specificaties

## 58 Ondersteuning door KMD

- 58 Service
- 58 Bereikbaarheid
- 58 Voorwaarden handleiding

KMD



Goedemorgen, Ik ben erg enthousiast

09:00

beter	beter nu	boos	comfortabel	depressief	Bericht Toevoegen
een beetje down	enthousiast	geconstipieerd	geïrriteerd	gelukkig	Bericht Verwijderen
gespannen	geweldig	goed	hoest	koud	Meer
een beetje	en	maar	erg	,	.
Toetsenbord	Terug	Onderwerpen	Communicatie Tips	Vragen & Vervolgders	Like Bedankt/Afgekeeft



# Algemeen

## Inleiding

Hartelijk dank dat u heeft gekozen voor de Eyefinity.

Met de Eyefinity heeft u een hoogwaardig hulpmiddel voor communicatie, omgevingsbediening en computerbediening tot uw beschikking. De Eyefinity valt onder de categorie dynamische communicatiehulpmiddelen. De Eyefinity is uiterst flexibel en breed inzetbaar. Deze handleiding helpt u bij het gebruik, de inrichting en aanpassing van de Eyefinity aan uw situatie.

Mocht u nog vragen of suggesties hebben dan kunt u terecht op [www.kmd.nl](http://www.kmd.nl) of ons telefonisch benaderen. Wij helpen u graag verder.

## Kennismaking met de Eyefinity

KMD heeft de Eyefinity speciaal voor een brede doelgroep ontwikkeld op basis van vele jaren ervaring met het ontwikkelen en leveren van hulpmiddelen aan mensen met een functiebeperking. De Eyefinity is in elk detail met deze gedachte opgezet. De Eyefinity biedt de functionaliteit die nodig is om een breed scala aan functiebeperkingen te compenseren. De Eyefinity kan worden

ingezet als communicatiehulpmiddel met ingesproken of synthetische spraak.

Uitbreiding met extra functionaliteiten is altijd mogelijk. Ook heeft KMD uitgebreide mogelijkheden om uw hulpmiddel te monteren op rolstoel of bed. ■

# Veiligheid

5

De Eyefinity is getest en daarbij in overeenstemming bevonden met de Conformiteitsverklaring (pagina 52) van deze handleiding vermelde richtlijnen en normen. Deze zijn gebaseerd op regulier gebruik van het hulpmiddel. Daarnaast zijn bepaalde risico's nooit helemaal uit te sluiten. Om veiligheid te kunnen garanderen dient de gebruiker zich te houden aan de volgende veiligheidsvoorschriften.

## HANDLEIDING - EYEFINITY



De Eyefinity is een communicatiehulpmiddel. Andere doeleinden zoals klinische, therapeutische of diagnostische toepassingen vallen buiten de scope van dit apparaat en de veiligheid daarvan wordt daarom ook niet gegarandeerd door KMD.



Het hulpmiddel mag alleen geopend, gewijzigd of gerepareerd worden door medewerkers van KMD.



Op het hulpmiddel mag alleen de door KMD goedgekeurde software geïnstalleerd worden.



Het hulpmiddel moet schoongemaakt worden volgens de instructies van KMD. Hierbij dient er geen gebruik gemaakt te worden van chemische of sterke schoonmaakmiddelen.



Voor het opladen van het hulpmiddel dient de door KMD meegeleverde adapter gebruikt te worden. De bijbehorende oplaadkabel kan verwurgingsgevaar opleveren voor kleine kinderen en moet daarom ook nooit zonder toezicht bij hen achter gelaten worden.



De Eyefinity is spatwaterdicht. Dit hulpmiddel mag niet bij regen buiten gebruikt worden. Ook is het niet toegestaan om de Eyefinity onder te dompelen in een vloeistof.



De Eyefinity heeft de voorgeschreven valtest met succes doorstaan. Ondanks deze robuustheid komt schade ten gevolge van vallen ten allen tijde voor rekening van de klant. Er dient daarom altijd voor gezorgd te worden dat het hulpmiddel goed bevestigd is.



Bij beschadiging van het hulpmiddel is het mogelijk dat er kleine onderdelen loskomen welke eventueel verstikkingsgevaar kunnen opleveren voor kleine kinderen.



Het dient vermeden te worden dat het hulpmiddel te heet wordt. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als het in de zomer in de auto blijft liggen.



In verband met brandgevaar dient het contact van het hulpmiddel met vuur, zoals dat van een sigaret, lucifer of aansteker, ten allen tijde vermeden te worden.



Er dienen geen versieringen, post-it blaadjes of dergelijke aangebracht te worden op de Eyefinity aangezien deze de prestaties negatief kunnen beïnvloeden.



De Eyefinity voldoet aan de normen met betrekking tot EMC. Desondanks dient het hulpmiddel niet gebruikt te worden in het vliegtuig, in de buurt van medische apparatuur in een ziekenhuis of in de buurt van ontbrandbare gassen (b.v. tankstation).



## Beoogd gebruik

De Eyefinity is een dynamisch communicatiehulpmiddel voor mensen met een functiebeperking. Het apparaat ondersteunt de verbale communicatie en zelfredzaamheid van mensen die niet of moeizaam kunnen spreken. Bediening is mogelijk middels de oogsensor, touchscreen en/of alternatieve bediening zoals schakelaars. De communicatiesoftware draait op het Microsoft® Windows-besturingssysteem en genereert spraakuitvoer. De software wordt op maat geprogrammeerd. Naar wens krijgt de gebruiker toegang tot omgevingsbediening, bedienen van de camera, het verzenden van berichten via de mobiele telefoon en bedienen van Windows applicaties. Het apparaat is bedoeld om te gebruiken op een montage-arm of statief.

De Eyefinity is een klasse I medisch apparaat. De Eyefinity is vooral bedoeld voor gebruik binnenshuis. ■

# Aan de slag

### Eyefinity aanzetten

Om de Eyefinity aan te zetten drukt u kort op de  knop. Als de Eyefinity enige tijd niet gebruikt wordt, schakelt hij vanzelf over op de standby modus. Hierdoor verbruikt de Eyefinity minimale energie. U kunt de Eyefinity ook afsluiten in plaats van standby laten staan. Houd de Aan-uit  knop ongeveer 5 seconden ingedrukt en sleep het scherm naar beneden om de Eyefinity uit te schakelen.

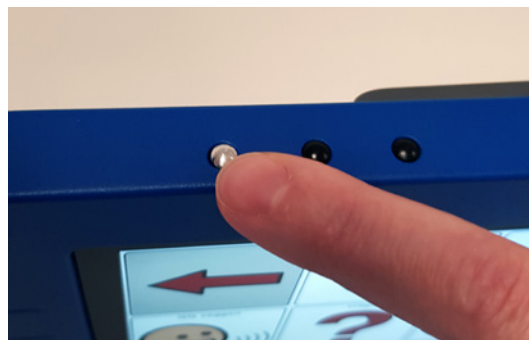
8

### Schoonmaken

Door gebruik kan het beeldscherm van de Eyefinity vuil worden. De Eyefinity kunt u het beste schoonmaken met een microvezel doek. Wees voorzichtig met water. Er mag ook gebruik worden gemaakt van glasreiniger. Het is belangrijk dat deze altijd op het doek gespoten wordt en nooit direct op het scherm. Het gebruik van chemische middelen en sterke schoonmaakmiddelen wordt ten strengste afgeraden.

### Opladen

Om de Eyefinity te kunnen gebruiken, dient de interne accu te zijn opgeladen of is de oplader aangesloten.



De Eyefinity wordt opgeladen via de elektrische rolstoel of via een accupack op de handrolstoel. Daarnaast kan de Eyefinity ook opgeladen worden met de aparte oplader. Er wordt geadviseerd om de Eyefinity elke avond aan de oplader te leggen, zodat deze altijd voldoende accucapaciteit heeft om de volgende dag te kunnen gebruiken.

Doordat de accu's zelf het opladen reguleren worden de accu's ook niet slapper of lui door te vaak opladen en hoeft u de accu's ook nooit helemaal leeg te laten gaan. ■



## Menu activeren

Het menu wordt geactiveerd door een van de twee volumeknoppen (+ of – toets) voor enkele seconden ingedrukt te houden totdat de gekleurde cirkel helemaal rond is.

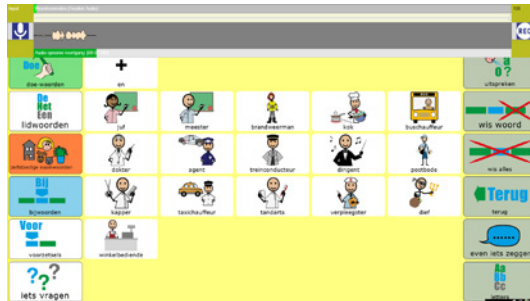


Hierna verschijnt het volgende menu scherm:



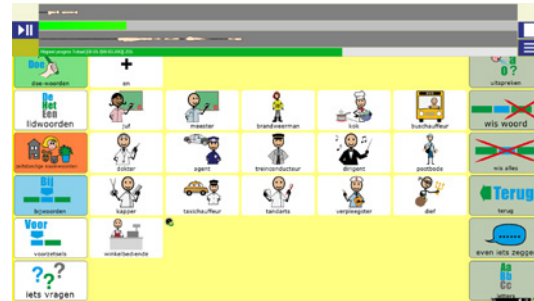


Druk op het vak, waaronder spraak moet worden opgenomen.



Spreek nu de gewenste boodschap van het vak in en druk vervolgens nogmaals op hetzelfde vak om de spraakopname te stoppen. De opgenomen spraak kan direct na opname worden afgespeeld ter controle.

Klaar met inspreken? Ga met behulp van de volume toets naar het menu. Selecteer vervolgens 'OK' of 'Spraak opname stoppen' om dit menu te verlaten en terug te gaan naar de bladenset.



## Spraak onder een verwijzer

De spraak kan onder bijna alle toetsen worden opgenomen. Dus ook onder lettertoetsen, computertoetsen, verwijzers etc. In de spraak opname stand zijn de verwijzers echter op de normale manier actief; bij selectie van een vakje met een verwijzer wordt er van blad gewisseld en dus geen audio opgenomen. Wanneer u spraak onder een verwijzer wilt opnemen dient u in het menu op pagina 12 de optie 'Verwijzer uit bij opname, en bij wissen van vak' aan te vinken en de knop spraak opname aan te tikken.

Uitgebreid menu

Spraak opname

Opname wissen



Verwijzer niet actief  
bij opname en bij wissen van vak

Type: Eyefinity  
ToGo versie: 4.9 Fix 7  
Build Date 19-10-2020 13:14:10  
TAG : 035078500953  
ExpressCode: 114768413-692-810-95

Ok

De procedure voor het spraak opnemen is dan hetzelfde als hiervoor beschreven. De verwijzers in de bladenset staan echter uit, waardoor er niet van bladen gewisseld kan worden.

Wanneer u klaar bent met spraak opnemen en op de Eyefinity weer het menu activeert door op de volumeknop te drukken, dient u de optie 'Verwijzer uit bij opname, en bij wissen van vak' uit te vinken voordat u 'OK' of 'Spraak opname stoppen' intoetst.

### Spraak wissen

Wanneer u opnieuw spraak wilt opnemen over bestaande spraak, hoeft u niet eerst de oude spraak te wissen. U kunt dan gewoon de procedure van spraak opnemen volgen.

De Eyefinity overschrijft automatisch de oude spraak voor de nieuw opgenomen spraak. Wanneer u echter spraak heeft opgenomen op een verkeerd vak of een spraakopname geheel wilt wissen kunt u dit doen middels de knop spraak wissen in het menu. Het menu wordt geactiveerd door een van de twee volumeknoppen (+ of – toets) voor enkele seconden ingedrukt te houden totdat de gekleurde cirkel helemaal rond is. Vervolgens verschijnt nevenstaand menu.

**Uitgebreid menu**

**Spraak opname**

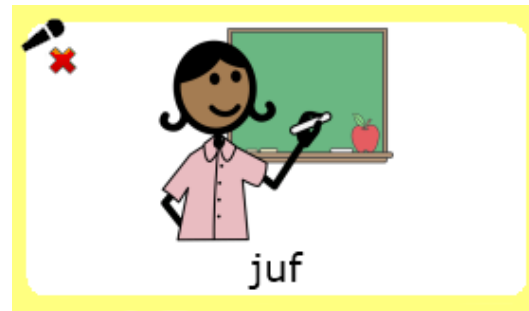
**Opname wissen**

**Verwijzer niet actief  
bij opname en bij wissen van vak**

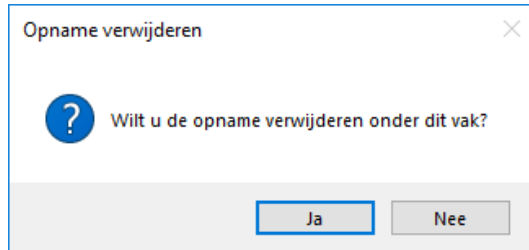
Type: Eyefinity  
ToGo versie: 4.9 Fix 7  
Build Date 19-10-2020 13:14:10  
TAG : 035078500953  
ExpressCode: 114768413-692-810-95

**Ok**

Vervolgens kiest u de optie 'Opname wissen'. De Eyefinity springt nu automatisch naar de bladenset. In de bladenset ziet u op de vakken waar spraak opgenomen is een icoontje staan van een spraakbestand.



U kunt een spraakbestand wissen door het betreffende vakje aan te tikken, er verschijnt vervolgens een venster waarin u kunt kiezen uit nee (annuleren) en ja (spraak wissen).



Wanneer u klaar bent met het wissen van spraak, activeer dan het menu met de menu-toets en bevestig met 'OK' om af te sluiten.

Het wissen van spraakbestanden onder verwijzers werkt hetzelfde als spraakbestanden opnemen onder verwijzers. De optie 'verwijzer niet actief bij opname en bij wissen van vak' moet aangevinkt zijn voor er spraak gewist kan worden en deze moet weer uitgezet worden na het wissen van spraak.

*Let op! De verwijzers in de bladenset werken niet wanneer de optie geen verwijzer is aangevinkt. U dient op het juiste blad te staan voordat u het menu in gaat. ■*

# Bediening Eyefinity

## Touchscreen

De Eyefinity heeft een dynamische inhoud die kan worden bediend met het touchscreen of met een alternatieve vorm van bediening (oogbediening of schakelbediening). De indeling van de schermen (aantal en grootte van de vakken) en de inhoud van de vakken kan ingesteld worden met de bijgeleverde KMDCreate software. Voor details verwijzen we u naar de KMDCreate handleiding die zich bevindt op de bijgeleverde KMD USB stick.

## Kalibratie

Met kalibreren stelt u de Eyefinity in op uw ogen. Hierdoor traceert de Eyefinity precies waar u naar kijkt.

Om te kunnen kalibreren, gaat u naar het uitgebreid menu middels de volume knoppen. Hier gaat u naar Bediening en vervolgens naar het menu Oogbediening. Bij kalibreren en het gebruik van de Eyefinity in het algemeen, is het essentieel om ongeveer 60 cm afstand te hebben tussen de ogen en de Eyefinity. Onder het kopje Toon positie scherm kunt u zien of de persoon er goed voor zit. De ogen moeten dan goed zichtbaar zijn



in het scherm en aan de linker kant ziet u de positielijn in het groene deel van de piramide staan. Zodra dit goed is tikt u op het scherm, dan komt u terug in het menu. In dit menu kunt u de kalibratie starten door te kiezen voor "Start Irisbond kalibreren". Nu gaat het kalibreren beginnen. U ziet een grote cirkel die beweegt naar elke

hoek van het scherm. Volg de punt met uw ogen. Als u klaar bent, komt er een scherm naar voren met de resultaten van de kalibratie. Hier kunt u ervoor kiezen om deze op te slaan, te verbeteren of terug te gaan naar de oude situatie.



# Dynamische inhoud Eyefinity

## Bladen

De inhoud van de Eyefinity is dynamisch, de inhoud kan worden aangepast aan de individuele gebruiker en kan meegroeien met de ontwikkeling van de gebruiker. Op de Eyefinity kan het programma KMDCreate of Grid3 geleverd worden. De volgende pagina's gaan verder bij het gebruik van KMDCreate.

16

Om de inhoud van de Eyefinity geschikt te maken voor de gebruiker wordt eerst een inventarisatie gemaakt van de behoeftes. Deze inventarisatie wordt meestal in samenwerking met de logopedist of ergotherapeut gemaakt.

Bij aflevering van de Eyefinity zit er een op de gebruiker aangepaste bladenset in de Eyefinity die met behulp van het meegeleverde programma KMDCreate verder aangepast kan worden aan de persoonlijke wensen van de gebruiker. De werking van KMDCreate wordt in een aparte handleiding uitgelegd. De set bladen wordt overgezet op de Eyefinity met behulp van de bijgeleverde USB stick.

## Bladen verzenden

De bladen zijn met KMDCreate op de USB stick gezet. De USB stick wordt in de USB-aansluiting gestoken zoals wordt weergegeven in de onderstaande afbeelding.



*De USB stick aansluiten op de Eyefinity*





*Figuur 4 - Menu*

### De USB stick aansluiten op de Eyefinity

Als de USB stick is aangesloten kunt u het menu activeren. Het menu wordt geactiveerd door één van de twee volumeknoppen ingedrukt te houden totdat de gekleurde cirkel helemaal rond is. Hierna zal in het beeldscherm een menu verschijnen (Figuur 4).

Druk nu op de groene knop 'Laad bladenset (Naam van de bladenset) van USB Stick'.

De bladen worden nu automatisch vanaf de USB stick in de Eyefinity gezet en worden nu geladen op de Eyefinity. Zodra ze gekopieerd zijn worden de nieuwe bladen automatisch geactiveerd. De bladen staan nu in het apparaat, en de USB stick kan verwijderd worden. ■



Ik kan het  
zelf

# Spraak synthese

## De synthesizer

Naast opgenomen spraak kan de Eyefinity ook geleverd worden met een ingebouwde spraak synthesizer. Hiermee kan de gebruiker door middel van voorgeprogrammeerde boodschappen of een letterkaart zelf woorden en zinnen maken, zonder beperkingen van vooraf ingesproken pictogrammen. Deze woorden en zinnen worden dan uitgesproken door de synthesizer. De synthesizer heeft een mannen-, vrouwen-, of kinderstem. De Eyefinity is uitgerust met een Acapela synthesizer die de Eyefinity een warme en aangename stem geeft. De synthesizer zit standaard in de Eyefinity, de kinderstem is optioneel. Deze kan indien noodzakelijk altijd achteraf geactiveerd worden na aanschaf van een licentie.

## Letterkaart

Een letterkaart is een blad waarop het alfabet in vakjes staat. Dit kan in de voor de computer gebruikelijke Qwerty indeling maar ook in elke andere gewenste indeling.

De letters worden één voor één aangetikt en in een verzamelregel wordt een woord gevormd. Tevens is er de mogelijkheid spaties en leestekens toe te voegen,

waardoor hele zinnen en boodschappen geproduceerd kunnen worden.

Letterkaarten en de bijbehorende functies kunnen aangemaakt worden in KMDCreate (zie handleiding KMDCreate).

Voor het uitspreken van gevormde woorden en zinnen is de ingebouwde synthesizer noodzakelijk.



## Woordvoorspelling

In de letterkaart bestaat de optie voor woordvoorspelling. Bij het selecteren van één of meerdere letters komen in de woordvoorspellingsvakken mogelijke woorden te staan. Een woord kan geselecteerd worden door het betreffende vak aan te tikken.

Om woordvoorspelling mogelijk te maken, dienen 1 tot 8 speciale vakken aangemaakt te worden welke in de KMDCreate software een woordvoorspellingsfunctie toegewezen krijgen.

De optie woordvoorspelling moet tevens aangezet worden in het menu van de Eyefinity.

## Zinnen opslaan

In de letterkaart bestaat tevens de mogelijkheid om zinnen op te slaan. Hiermee kan de gebruiker een gesprek voorbereiden of veelgebruikte zinnen opslaan waarmee veel tijd bespaard wordt.

Om zinnen op te slaan dient in KMDCreate een vak aangemaakt worden voor het opslaan van zinnen en een vak voor het terughalen van opgeslagen zinnen (zie handleiding KMDCreate).

Wanneer deze twee vakken zijn aangemaakt en in de Eyefinity zijn gezet kan onder alle letter- en cijfervakken een zin opgeslagen worden. ■



# Menu bediening



## Touchscreen

### Touchscreen reactietijd (0-10 sec)

Na het indrukken van een vak op de Eyefinity zal de Eyefinity een vooraf ingestelde tijd wachten met het uitvoeren van de onderliggende actie. Met het instellen van deze tijd kan worden voorkomen dat vakken onbedoeld worden geactiveerd.

### Touchscreen begin herhaaltijd (0-10 sec)

Door het ingedrukt houden van een vak kan de actie die

wordt uitgevoerd worden herhaald. Met deze instelling kan de tijd die wordt gewacht voordat het herhalen begint worden ingesteld. Hiermee kan worden voorkomen dat onbedoeld acties worden herhaald.

### Touchscreen herhaaltijd (0-10 sec)

Door het ingedrukt houden van een vak kan de actie die wordt uitgevoerd meerdere malen worden herhaald. Met deze instelling kan de snelheid waarmee de herhalingen elkaar opvolgen worden ingesteld.

### Touchscreen wacht tot los tijd (0-10 sec)

Met deze tijd kan worden ingesteld dat de Eyefinity het vak ontkoppelt, ongeacht of de gebruiker het vak nog aanraakt of niet. Dit kan voorkomen dat acties onbedoeld herhaald worden, bijvoorbeeld bij gebruikers die het vak niet bewust kunnen loslaten.

### Touchscreen wacht tot los tijd bij geen reactie tijd (0-10 sec)

Wanneer 'touchscreen reactietijd' o is, wordt deze tijd gebruikt voor het loslaten.

### Zonder acties niet selecteerbaar optie

Door het aanvinken van 'Vakken zonder acties niet selecteerbaar' zal er bij het drukken op een vakje zonder bijbehorende acties geen selectiekader zichtbaar worden. Deze optie is vooral nuttig bij bladen die gebruikt worden

voor omgevingsbediening, waarbij voorwerpen in huis bediend kunnen worden door op een foto op het betreffende apparaat te drukken. Het wel of niet verschijnen van een selectiekader maakt dan meteen duidelijk onder welke vakken wel en onder welke vakken geen infrarood-code zit.

## Oogbediening Bedieningswijze

De bedieningswijze kan op touchscreen, oogbediening of alternatieve bediening met schakelaars ingesteld worden.

### Reactietijd (0,1-10 sec)

Met deze tijd kan worden ingesteld hoelang er naar een vak gekeken moet worden alvorens deze wordt uitgevoerd.

### Begin herhaaltijd (0-10 sec)

Door het blijven kijken naar een vak kan de actie die wordt uitgevoerd worden herhaald. Met deze instelling kan de tijd die wordt gewacht voordat het herhalen begint worden ingesteld. Hiermee kan worden voorkomen dat onbedoeld acties worden herhaald.

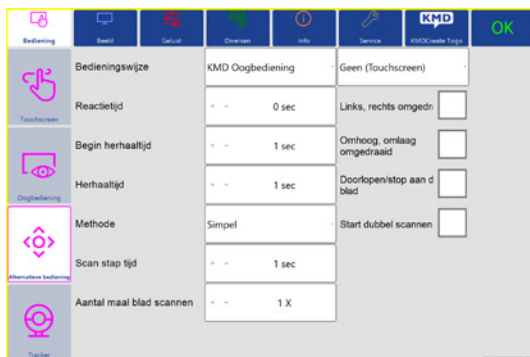
Bediening	Beeld	Gebruik	Overname	Info	Service	KMD	MOC/Make Keys	OK
Bedieningswijze			KMD Oogbediening				Geen (Touchscreen)	
Reactietijd			+ - 0,99 sec					
Begin herhaaltijd			+ - 0,5 sec					
Herhaaltijd			+ - 0,5 sec					
Pixel grootte voor kijken			+ - 30 px					
Toon positie scherm								
Start Irisbond Kalibreren								
Kalibreren verbeteren								

### Herhaaltijd (0-10 sec)

Door het blijven kijken naar een vak kan de actie die wordt uitgevoerd meerdere malen worden herhaald. Met deze instelling kan de snelheid waarmee de herhalingen elkaar opvolgen worden ingesteld.

### Pixel grootte voor kijken

Dit is de radius waarmee de aanwijzer van de ogen wordt gebruikt. Hoe kleiner dit getal is hoe preciezer oogsensor werkt.



### Alternatieve bediening

#### Bedieningswijze

De bedieningswijze kan op touchscreen, oogbediening of alternatieve bediening met schakelaars ingesteld worden.

#### Reactietijd (0,1-10 sec)

Met deze tijd kan worden ingesteld hoelang de schakelaar ingedrukt moet worden alvorens deze wordt uitgevoerd.

#### Begin herhaaltijd (0-10 sec)

Door de schakelaar vast te blijven houden op een vak kan de actie die wordt uitgevoerd worden herhaald. Met

deze instelling kan de tijd die wordt gewacht voordat het herhalen begint worden ingesteld. Hiermee kan worden voorkomen dat onbedoeld acties worden herhaald.

#### Herhaaltijd (0-10 sec)

Door de schakelaar vast te blijven houden op een vak kan de actie die wordt uitgevoerd meerdere malen worden herhaald. Met deze instelling kan de snelheid waarmee de herhalingen elkaar opvolgen worden ingesteld.

#### Methode

Hier kunt u de manier van scannen instellen. Bij "normaal" wordt er gebruik gemaakt van rij en kolom scannen, bij "simpel" wordt het blad stap voor stap doorlopen, bij methode 1 wordt er gewisseld tussen de stap en bevestigknop en bij methode 2 wordt een rij kolom scanmethode gebruikt die bevestigd bij het loslaten van de knop.

#### Scan stap tijd

Scan stap tijd wordt gebruikt bij één schakelaar bediening. Dit is de tijd dat de selectie bij een vakje blijft voor dat het door gaat naar een volgend vakje. Met "links, rechts omgedraaid" en "omhoog, omlaag omgedraaid" kunt u de richting van de schakelaars wijzigen.

## Tracker

De Tracker is een USB muis bediening met behulp van bijvoorbeeld de “Tracker Pro”

### Reactietijd (0.1 – 10 sec)

Wanneer bij methode automatische selectie gekozen wordt deze tijd gebruikt voor dat een vak geselecteerd wordt.

### Begin herhaaltijd (0.1 – 10 sec)

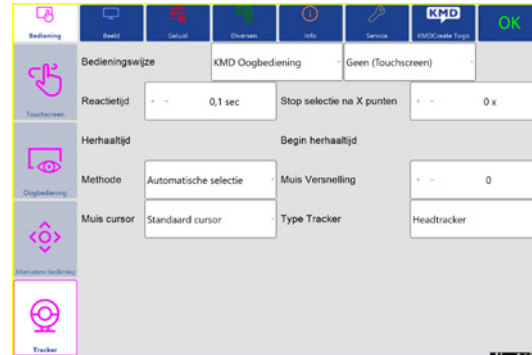
Door de schakelaar ingedrukt te houden zal de Eyefinity de geselecteerde actie gaan herhalen. Met deze instelling kan de tijd voordat met het herhalen wordt begonnen worden ingesteld.

### Herhaaltijd (0.1 – 10 sec)

Door het geselecteerd houden van een veldje kan de actie die wordt uitgevoerd meerdere malen worden herhaald. Met deze instelling kan de snelheid waarmee de herhalingen elkaar opvolgen worden ingesteld.

### Methode

Bij ‘Automatische Selectie’ zal het geselecteerde vak na Reactietijd uitgevoerd worden. Ingeval één van de opties ‘Selectie met tracker schakelaar’, ‘Selectie met BDCII schakelaar’ gekozen wordt, wordt het vak pas uitgevoerd als de betreffende schakelaar ingedrukt wordt.



### Muis versnelling (0 - 20)

Hiermee kan ingesteld worden hoe snel de cursor op het scherm reageert op bewegingen van de USB muis (0 = uit, 1 = snel, 10 = medium, 20 = langzaam).

### Muis cursor

Hiermee kiest u het uiterlijk van de cursor.

## Menu beeld



### Display

Wanneer er een tijdje geen gebruik wordt gemaakt van de Eyefinity, zal de stand-by stand van de Eyefinity ingeschakeld worden.

Met bovenstaande instellingen kunt u bepalen hoe lang dit duurt en wat de bijbehorende lichtsterkte is. In verband met de accuduur wordt u aangeraden deze tijden kort te houden en de bijbehorende lichtsterkte te beperken.

### Tijd display maximaal aan (65 – 540 sec.)

De tijd dat het display op normale sterkte blijft branden. Deze normale lichtsterkte kan gekozen worden uit het bereik 5 – 100%.

Druk op 'OK' om de nieuwe instellingen te activeren.

### Selectie

#### Dynamische teksten aan/uit bij toetsenbord

In de Eyefinity is het mogelijk om een interactief toetsenbord te gebruiken, waarmee gewisseld kan worden tussen normale letters en bijvoorbeeld hoofdletters of alternatieve symbolen. Om dit mogelijk te maken is de inhoud van de toets vakjes niet vast, maar wordt er dynamisch in getekend.

#### Font en instellingen van tekst display hier instellen

Gebruikt de instellingen die hier zijn ingesteld in plaats van de ingestelde waarden van KMDCreate.

#### Tekst display Font

De kleur waarmee het geselecteerde vak wordt omlijnd en het lettertype waarmee de tekst weergegeven wordt. Dit is van toepassing bij het gebruik van het touchscreen en alternatieve bediening.



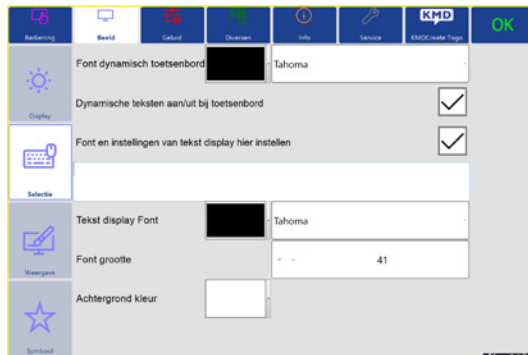
### Font grootte

De grootte waarin de tekst weergegeven wordt. De font grootte kan tussen 8 en 100 ingesteld worden.

### Achtergrond kleur

De achtergrond kleur is de kleur die achter de tekst wordt weergegeven. Raak het gekleurde vak aan om de kleur aan te kunnen passen. Er verschijnt dan een pop up scherm met voorgedefinieerde kleuren, deze kunnen geselecteerd worden. Tevens bestaat er de mogelijkheid om zelf een kleur te definiëren middels de toets definiëren.

Bevestigen met 'OK' om de gekozen kleur te activeren.



### Weergave

Bij het scannen van rijen en vakken en het selecteren van vakken geeft de Eyefinity een gekleurd kader om de betreffende vakken. Zowel de kleur van dit kader als de dikte van dit kader is in te stellen. Daarbij wordt onderscheid gemaakt in scankleur rij, scankleur vak en selectiekleur. Raak het gekleurde vak aan om de kleur aan te kunnen passen. Er verschijnt dan een pop up scherm met voor gedefinieerde kleuren, deze kunnen geselecteerd worden. Tevens bestaat er de mogelijkheid om zelf een kleur te definiëren middels de toets definiëren.

Bevestigen met 'OK' om de gekozen kleur te activeren.

### Selectie dikte

De dikte van het kader kan worden ingesteld met de pijltjestoetsen. De dikte is instelbaar tussen 1 en 10.

### Symbool

In de Eyefinity is het mogelijk om een symbolen verzamelregel te gebruiken, waarvan de onderschriften van de symbolen in het menu kunnen worden ingesteld.

### Symbool display font

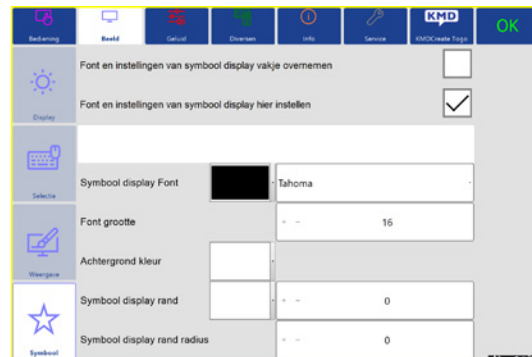
Het font dat wordt gebruikt bij het onderschrift van de symbolen.

### Font grootte

De grootte waarin de tekst weergegeven wordt. De font grootte kan tussen 8 en 100 ingesteld worden.

### Achtergrond kleur

De achtergrond kleur is de kleur die achter de tekst wordt weergegeven. Raak het gekleurde vak aan om de kleur aan te kunnen passen. Er verschijnt dan een pop up scherm met voorgedefinieerde kleuren, deze kunnen geselecteerd worden. Tevens bestaat er de mogelijkheid om zelf een kleur te definiëren middels de toets definiëren.



### Symbool display rand

Hier kunt u de kleur en dikte van de rand van de verzamelregel instellen.

### Symbool display rand radius

Hier kunt u de ronding van de hoeken instellen.

Bevestigen met 'OK' om gekozen waardes te bevestigen. ■

# Menu geluid

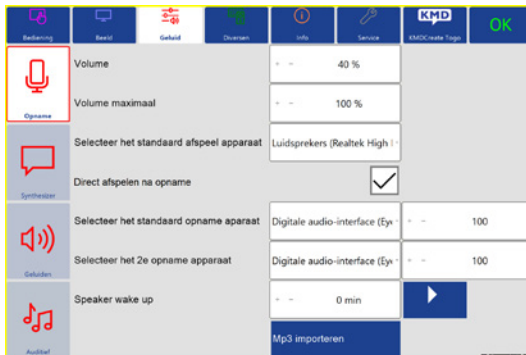
## Opname

### Volume (0-100%)

Hiermee kan het volume van de Eyefinity ingesteld worden tot het maximale volume.

### Volume Max (0-100%)

Hiermee kan het maximale volume van de Eyefinity ingesteld worden.



## Selecteer het standaard afspeler apparaat

Met deze optie kunnen er verschillende output speakers geselecteerd worden indien er een externe luidspreker gebruikt wordt. Bij de standaard instellingen zijn de speakers van de Eyefinity toegepast.

## Direct afspelen na opname

Wanneer een vak wordt ingesproken, wordt na opname de opgenomen spraak direct afgespeeld. Hierdoor kan meteen gehoord worden of de ingesproken spraak naar wens is, of dat de spraak opnieuw opgenomen moet worden.

## Speaker wake up

De wake up is een (onhoorbaar) geluid dat afgespeeld kan worden om een bluetooth speaker wakker te houden. De meeste bluetooth speakers hebben namelijk de eigenschap na een aantal minuten zonder geluid zichzelf uit te schakelen. Deze functie voorkomt dat. Druk op 'OK' om de nieuwe instellingen te activeren.

## MP3 importeren

Hiermee kunt u bestaande, korte, MP3 bestanden vanaf een USB importeren en koppelen aan een spraakvakje.

### Synthesizer

Met dit menu stelt u de eigenschappen in van de synthesizer stem.

#### Volume synthesizer (20-100)

Hiermee kan het volume van de synthesizer ingesteld worden. Standaard waarde is 100.

#### Gemiddelde snelheid (30 - 200)

Hiermee kan de spreeknelheid van de synthesizer aangepast worden. Standaard waarde is 100.

#### Voice shaping (70-140)

Hiermee kan het profiel van de stem aangepast worden. Standaard waarde is 100. Lagere waardes maken de stem zwaarder, terwijl waardes boven de 100 resulteren in een hogere stem.

### Taal

De taal van de synthesizer is hier instelbaar. Standaard is de Eyefinity voorzien van een Nederlandse synthesizer-stem. Indien gewenst zijn er andere talen beschikbaar.

### Stem

Hier kan worden ingesteld of de synthesizer met een mannelijke of vrouwelijke stem spreekt. Bij de Nederlandse Acapela synthesizer is Daan de mannenstem en Jasmijn de vrouwenstem. Ook kan er

een jongens en een meisjesstem ingesteld worden (kinderstemmen). Deze heten Thijs en Merel.

### Test synthesizer

Met deze knop spreekt de Eyefinity een standaard zin uit waarmee de instellingen van de synthesizer getest kunnen worden.

### Standaard synthesizer instellingen

Met deze knop worden alle instellingen van de synthesizer teruggezet naar standaard instellingen.

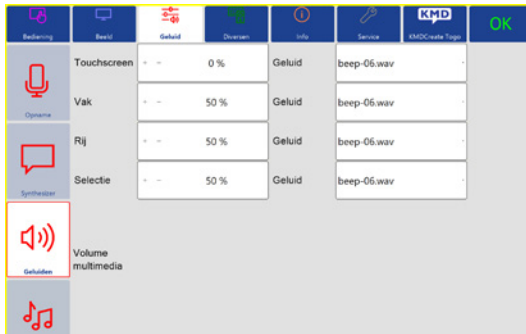
Druk op 'OK' om de nieuwe instellingen te bevestigen.



## Geluiden

Bij dit venster kunnen verschillende geluiden toegevoegd worden bij bepaalde acties, zoals het aantikken van een vak. Hierbij kan ook het volume aangegeven worden (0-100%)

Ook kan hier het volume voor het afspelen van multimedia apart worden ingesteld. ■



## Auditief

Voor gebruikers met slecht zicht is het mogelijk om de Eyefinity te bedienen met behulp van auditief scannen. Zij kunnen hiermee de scan voortgang volgen doordat er bij het scannen van een rij of vak, de daaraan gekoppelde auditieve spraak wordt weergegeven. Deze auditieve audio kan op een lager volume afgespeeld dan de normale audio, welke weergegeven wordt als een vakje geselecteerd wordt. Voor de optie auditief heeft u een licentie nodig, het kan dus zijn dat auditief in uw apparaat niet beschikbaar is.

Opnemen van de aan de vakken gekoppelde auditieve audio kunt u starten door het indrukken van de bij 'Auditief vak' aanwezige 'Opname' knop. U komt vervolgens in de bladenset terecht. De procedure voor het opnemen van auditieve spraak is vergelijkbaar met die van normale spraak. Ga zoals gebruikelijk naar het blad waarop de auditieve audio moet worden opgenomen. Druk op het vak waaronder spraak moet worden opgenomen.

Spreek nu het vak in en druk vervolgens nogmaals op hetzelfde vak om de spraakopname te stoppen. De opgenomen spraak kan direct na opname worden afgespeeld ter controle. Vakjes waarin auditieve spraak is toegevoegd worden aangegeven door een kleine afbeelding van een luidspreker in de rechterbovenhoek van het vak.

Bent u klaar met inspreken? Ga dan terug naar het menu. Selecteer vervolgens 'Ok' om dit menu te verlaten en terug te gaan naar de bladenset of 'Uitgebreid menu' om weer terug te gaan naar het 'Auditief' menu.

Het wissen van auditieve spraak gaat op vergelijkbare manier als het wissen van normale spraak. Als eerste kiest u de bij 'Auditief vak' aanwezige "Wissen" knop. De Eyefinity springt nu automatisch naar de bladenset. In de bladenset ziet u op de vakken waar auditieve spraak is opgenomen een icoontje staan met een luidspreker erin.

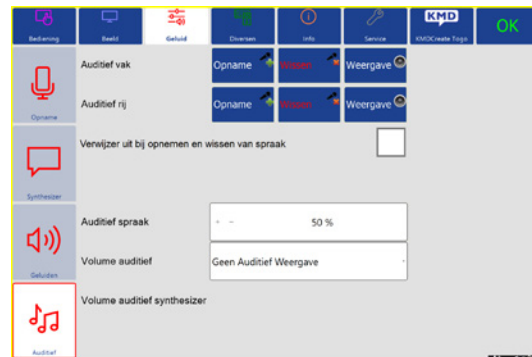
30

U kunt deze auditieve spraak wissen door het betreffende vakje aan te tikken. Er verschijnt vervolgens een menubar waarin u kunt kiezen uit "ja" wissen en "nee" annuleren.

Wanneer u klaar bent met het wissen van spraak, gaat u weer terug naar het menu. Selecteer vervolgens 'Ok' om dit menu te verlaten en terug te gaan naar de bladenset of 'Uitgebreid menu' om weer terug te gaan naar het 'Auditief' menu.

### Auditief rij opname

Opnemen van de aan rijen gekoppelde auditieve audio kunt u starten door het indrukken van de bij 'Auditief rij' aanwezige 'Opname' knop. U komt vervolgens in de bladenset terecht. De procedure voor het koppelen van



auditieve spraak aan rijen is vergelijkbaar met de manier waarop deze gekoppeld wordt aan vakjes. Ga zoals gebruikelijk naar het blad waarop de auditieve audio moet worden opgenomen. Druk op de rij waaronder spraak moet worden opgenomen. Dit hoeft niet perse het eerste vakje van de rij te zijn. Spreek nu de tekst in en druk vervolgens nogmaals op dezelfde rij om de spraakopname te stoppen. De opgenomen spraak kan direct na opname worden afgespeeld ter controle. Rijen waaraan auditieve spraak is toegevoegd worden aangegeven door een kleine afbeelding van een luidspreker in de rechterbenedenhoek van het eerste vakje van de rij. Onder de luidspreker is in groen een rij van vakjes getekend om aan te geven dat het hier aan een rij gekoppelde audio betreft.



Bent u klaar met inspreken? Ga dan weer terug naar het menu. Selecteer vervolgens 'Ok' om dit menu te verlaten en terug te gaan naar de bladenset of 'Uitgebreid menu' om weer terug te gaan naar het 'Auditief' menu.

### **Auditief rij wissen**

Het wissen van een rij gekoppeld auditieve spraak gaat op vergelijkbare wijze als het wissen van aan vakjes gekoppelde spraak. Als eerste kiest u de bij 'Auditief rij' aanwezige 'Wissen' knop. De T3 springt nu automatisch naar de bladenset. In de bladenset ziet u in rijen met gekoppelde spraak in het eerste vakje het auditieve rij icoontje staan. U kunt deze auditieve spraak wissen door het betreffende vakje aan te tikken.

Er verschijnt vervolgens een menubar waarin u kunt kiezen uit exit (annuleren) en delete (spraak wissen). Deze menubar verschijnt ook als u een ander vakje van de rij kiest. In dat geval wordt echter niet de auditieve spraak gewist. Wanneer u klaar bent met het wissen van spraak, gaat u weer terug naar het menu. Selecteer vervolgens 'Ok' om dit menu te verlaten en terug te gaan naar de bladenset of 'Uitgebreid menu' om weer terug te gaan naar het 'Auditief' menu.

### **Auditieve bladverwijzer**

Het opnemen en het wissen van spraakbestanden onder verwijzers werkt hetzelfde als het opnemen en wissen van normale spraakbestanden onder verwijzers. Om dit te kunnen doen dient in het menu de optie 'Verwijzer uit bij opname, en bij wissen van vak' aangezet te worden.

### **Weergave**

Met behulp van 'weergave' kunt u op een eenvoudige manier een goed overzicht krijgen van alle op de T3 opgenomen audio, dus zowel de normale als de auditieve. U selecteert hiervoor in het menu de 'weergave' knop.

### **Volume auditief**

Hiermee stelt u het volume van de auditieve spraak in. Dit volume is onafhankelijk instelbaar van het volume van de normale spraak.

## Menu diversen



### Instellingen

#### Toegangscode voor menu

Het menu kan met een pincode worden beveiligd. Om de code te activeren moet het vakje voor 'Toegangscode voor menu' worden aangevinkt. De toegangscode voor het menu is altijd '3491', gevolgd door 'OK'.

Deze code kan niet worden gewijzigd.

1	2	3
4	5	6
7	8	9
X	0	OK

#### Woordvoorspelling (Eyefinity opnieuw opstarten)

Zet woordvoorspelling aan/uit. Apparaat hierbij opnieuw opstarten.

#### Woordvervoegen

Hierdoor worden woorden vervoegd indien dit als actie onder een vak staat. Ook kan er worden gekozen om het vervoegde woord direct uit te spreken en in de leesregel te plaatsen.

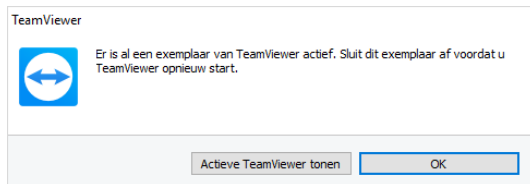
#### IR invoeren

Met deze toets kunnen infrarood omgevingsbediening signalen worden ingevoerd.



## Teamviewer

Na contact met onze service afdeling kan er gevraagd worden om de Eyefinity op afstand over te nemen. Dit kan gedaan worden door op de Teamviewer knop te drukken.

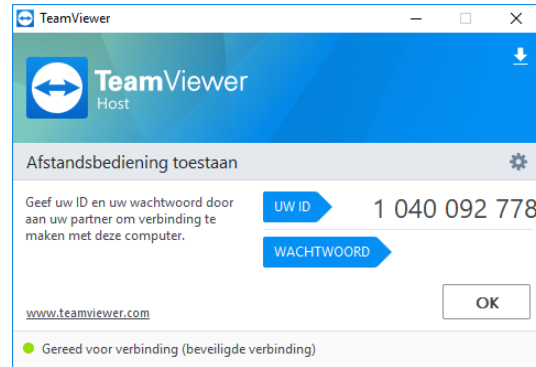


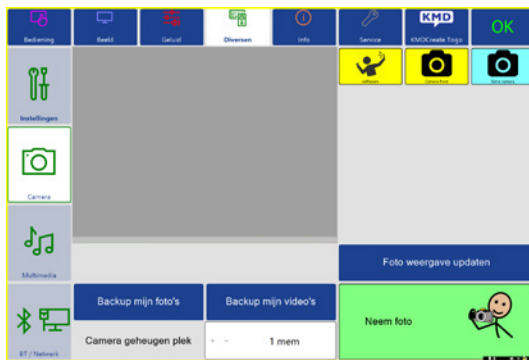
Kies vervolgens 'Activeer Teamviewer tonen'.

En geef uw ID door. Hierna zal een service medewerker u verder begeleiden.

### Instellingen resetten

Met deze knop worden alle menu instellingen teruggezet naar fabrieksinstellingen. Bij het activeren van deze knop wordt eerst een bevestiging gevraagd om ongewenst resetten te voorkomen.





Ik kan het  
zelf

### Camera

#### Camera Selfie , front en Extra Camera

Met deze knop 'SelfieCam' en 'Camera front' en 'Extra Camera' kan er verwisseld worden van camera.

#### Camera Geheugen plek

Kies hier de geheugen plek die gebruikt moet worden. Met 'Foto weergave updaten' kan gekeken worden welke foto in het geheugen staat. Als er nog geen foto op de geheugen plek staat zal er een standaard foto getoond worden met de tekst 'no image available'.

#### Neem foto

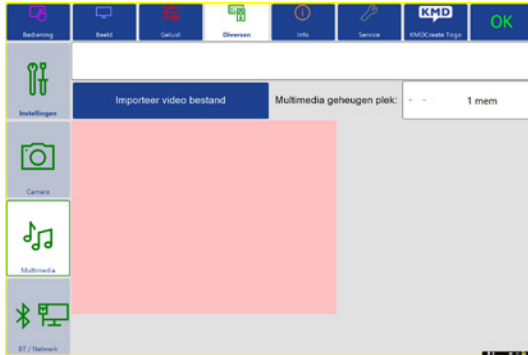
Met de groene foto knop kan een foto gemaakt worden in de geheugen plek.

#### Backup mijn foto's

Backup de foto's die op de Eyefinity zijn opgeslagen. Hiervoor dient er een USB stick aangesloten te worden.

#### Backup mijn video's

Backup de video's die op de Eyefinity zijn opgeslagen. Hiervoor dient er een USB stick aangesloten te worden.

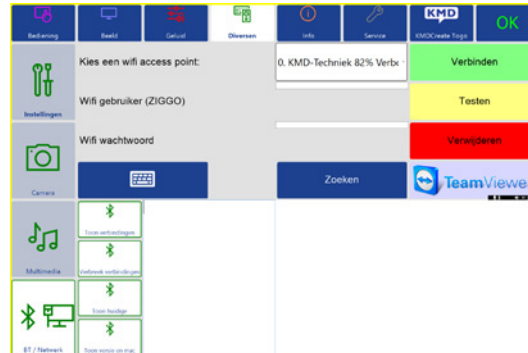


### Multimedia

In dit venster kunnen video's die op de USB stick staan op een geheugen plek geplaatst worden in de bladenset.

### BT / Netwerk

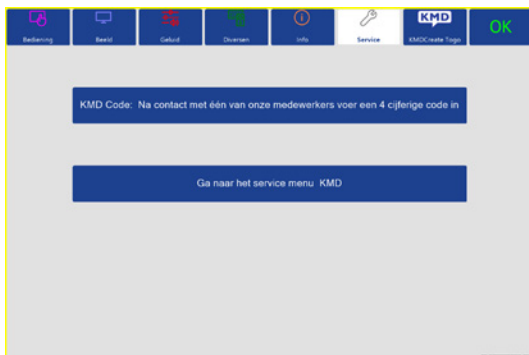
Hier kunt u de Eyefinity verbinden met uw wifi netwerk. Dit heeft u alleen nodig bij service op afstand als onze service medewerker hier om vraagt. Ook kunt u hier actieve bluetooth verbinding zien of huidige verbindingen verbreken.



## HANDLEIDING - EYEFINITY

### Info

Informatie over de hardware, software, licentie en accu welke aanwezig zijn in de Eyefinity. Hier kunnen medewerkers van KMD belangrijke informatie uitlezen.



### Licentie info

Informatie over de gebruiker en het apparaat, de zorgverzekeraar en de licenties die aanwezig zijn in de Eyefinity (infrarood, synthesizer etc.). ■





Klik op 'Sla set op'. De huidige aanpassingen worden toegepast op de bladenset en nieuwe versie van de bladenset wordt opgeslagen op de USB stick. Vervolgens keert u terug naar de (nu aangepaste) bladenset met het startmenu.

### Terug naar mijn bladenset zonder op te slaan

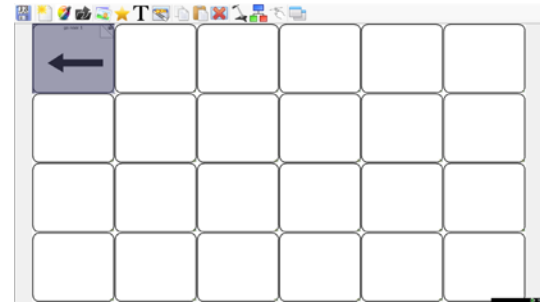


Klik op 'Stop zonder opslaan'. Bij deze optie gaat u weer terug naar de huidige bladenset. De aanpassingen die u in KMDCreate ToGo hebt gemaakt, zijn niet toegepast. Zodra u teruggaat naar KMDCreate ToGo zijn de eerder gemaakte aanpassingen gewist.

### Nieuw blad toevoegen



Bij het indrukken van het icoon 'nieuw blad' wordt er een nieuw blad toegevoegd aan de bladenset.

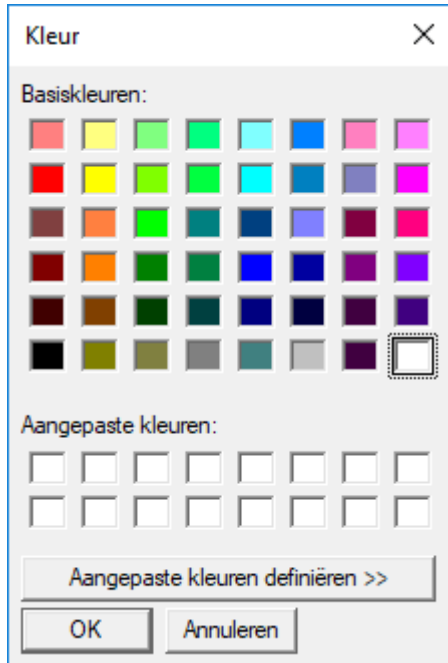


### Achtergrondkleur blad veranderen



Om de achtergrondkleur van het blad te veranderen, klikt u op het icoon 'achtergrondkleur blad'. Er verschijnt een pop up scherm met voorgedefinieerde kleuren.

Tevens bestaat er de mogelijkheid om zelf een kleur te definiëren middels de toets definiëren. Selecteer de gewenste kleur en klik vervolgens op 'OK' om de gekozen kleur toe te passen.



### Bladverwijzer toevoegen



Selecteer een vak waar u een verwijzer onder wilt plaatsen. Klik vervolgens op het icoon 'bladverwijzer invoegen'. Vervolgens krijgt u een venster waarin alle bladen staan weergegeven, zoals hieronder.



Om het gewenste blad te zoeken, kunt u in de zoekbalk bovenaan de naam van het blad intypen of u kunt door de bladen heen scrollen om het gewenste blad te vinden.

## HANDLEIDING - EYEFINITY

Selecteer het blad waar u naar wilt verwijzen. Klik op 'OK'. Nu staat er onder het geselecteerde vak een verwijzer naar de gewenste bladzijde.



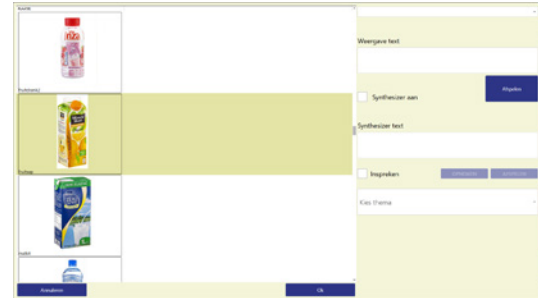
40

### Afbeelding toevoegen

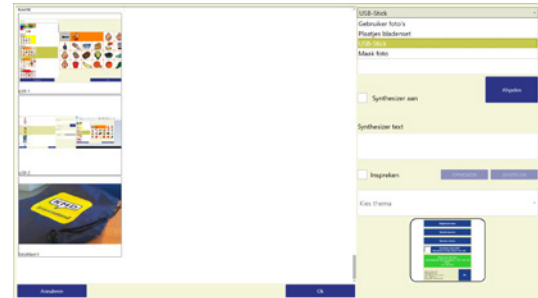


Om een afbeelding toe te voegen aan het geselecteerde vak, klikt u op het icoon 'afbeelding invoegen'.

Vervolgens ziet u een venster met alle onlangs gemaakte foto's.



Selecteer de gewenste afbeelding. Ook kan er rechtsboven gekozen worden voor 'USB-stick'.

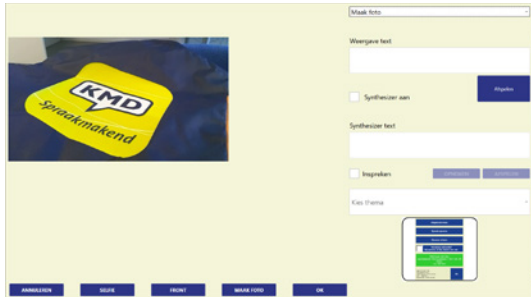




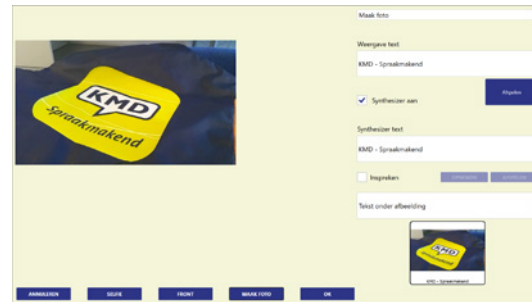


Hierdoor worden de afbeeldingen die opgeslagen zijn op de USB-stick weergegeven en kunnen deze ook toegevoegd worden aan een vak.

Tot slot kunt u ook op dat moment een foto maken die u wilt gebruiken als afbeelding in het vak.



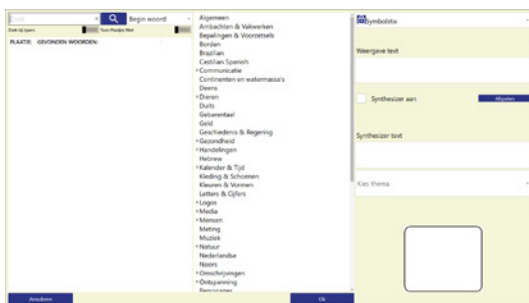
Daarnaast kunt u de kleur van de tekst veranderen, de synthesizer aanzetten met de gewenste spraak en een thema toevoegen. Rechtsonder ziet u een voorbeeld hoe het vak eruit komt te zien.



Klik vervolgens op 'OK' om de afbeelding toe te voegen aan het vak.

## Symbol toevoegen

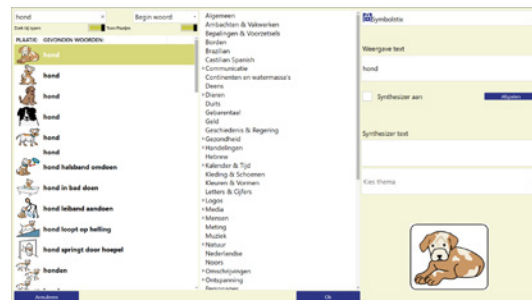
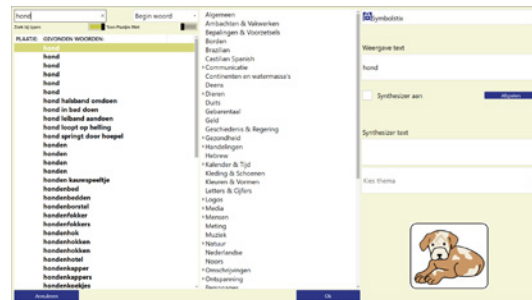
Om een symbool toe te voegen aan het geselecteerde vak, klikt u op het icoon 'symbool invoegen'. Het volgende venster komt tevoorschijn.



Hier kunt u het gewenste symbool zoeken via de zoekbalk.

Of u kunt via het doorbladeren door de categorieën het gewenste symbool zoeken. Zie de afbeelding rechtsboven.

Om een andere symbooltaal te selecteren, kiest u de gewenste symbooltaal rechtsboven.

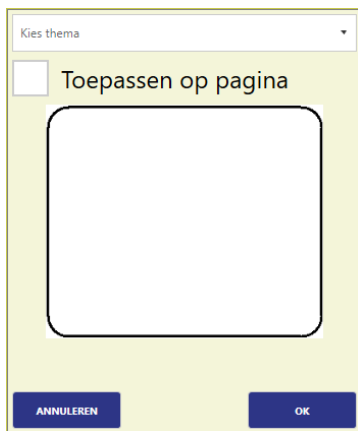




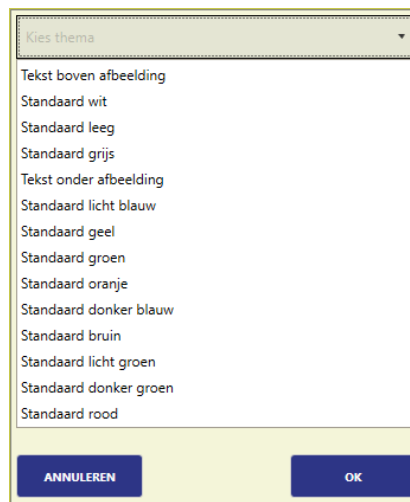
### Thema toepassen op een vak



Als u het icoon 'thema' kiest, wordt het volgende venster weergegeven.



Met deze optie kunt u een bepaald thema toepassen.



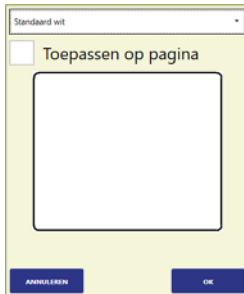
Selecteer het gewenste thema en klik op 'OK'.

### Thema toepassen op een hele pagina



Als u het icoon 'thema' kiest, wordt het volgende venster weergegeven (linker afbeelding).

Met deze optie kunt u een bepaald thema toepassen. Om het thema op de hele pagina toe te passen, kruist u de optie 'toepassen op pagina' aan (rechter afbeelding).



Druk vervolgens op 'OK'.

### Vak dupliceren

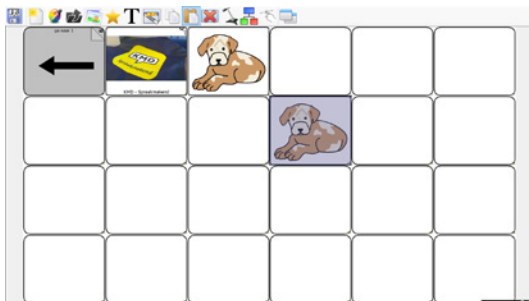


Hiermee kunt u vakken kopiëren en plakken. Selecteer het vak dat u wilt kopiëren en druk op het icoon 'kopiëren'.





Selecteer vervolgens de plek waar u het vak wilt plakken.



Klik op het icoon 'plakken' om het gekopieerde vak te plakken.

### Vak wissen

Om een vak te wissen, selecteert u het vak dat u wilt wissen.



Klik op het icoon 'wissen'. Het vak is nu gewist.



## Spraakopname maken

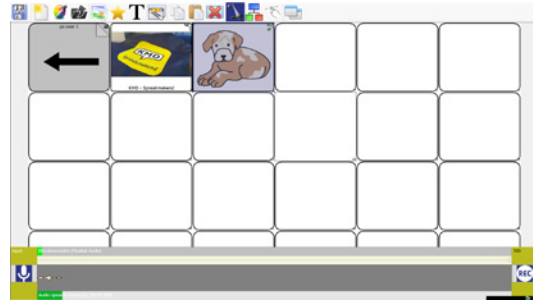
Met deze optie kunt u een vak inspreken.



Klik op het icoon 'audio opnemen'. Het icoon wordt nu donkerblauw. Dit betekent dat de opname functie nu aanstaat.



Tik het vak aan dat u wilt inspreken. Vervolgens verschijnt er onderaan een vak die de opname weergeeft (afbeelding rechtsboven).



Als u klaar bent tikt u nogmaals op het vak. Het audio-bestand wordt nu herhaald, zodat u de ingesproken boodschap kunt controleren.

## HANDLEIDING - EYEFINITY

Als u klaar bent met inspreken van verschillende vakken drukt u nogmaals op het icoontje van audio opnemen.



Het icoon is nu niet meer donkerblauw en de opname functie is nu uitgeschakeld.

### Verwijzervak bewerken

Wanneer u een vak waarin een verwijzer staat wilt bewerken dient u deze actie uit te schakelen. Anders is het niet mogelijk dit vak te bewerken. U schakelt de navigatiefunctie aan en uit door op het icoon 'Navigatie' te klikken. Het navigatie-icoon wordt nu donkerblauw. Dit betekent dat de functie nu is ingeschakeld.



U kunt nu op vakken klikken waar verwijzers onder zitten, zonder dat u wordt doorverwezen.



Om de navigatie weer in te schakelen, klikt u nogmaals op het navigatie-icoon. Het icoon is nu niet meer donkerblauw en de navigatie functie is nu ingeschakeld.





## Vak verslepen



Om een vak naar een andere plek te slepen klikt u op het icoon 'slepen'. Het icoon wordt nu donkerblauw. Dit betekent dat de functie nu is ingeschakeld. Houd het vak wat u wilt verplaatsen ingedrukt.



Sleep deze naar de gewenste plek en laat het vak vervolgens los.

Bij verschuiven naar een vak waar al een symbool staat worden beide omgewisseld. Functies en spraak gaan mee bij verschuiven.



Om te stoppen met deze functie, drukt u nogmaals op het icoon. Het icoon is nu niet meer donkerblauw en de versleep functie is nu uitgeschakeld.

### Ander blad kiezen

Wanneer u naar een specifiek blad wilt gaan, klikt u op het icoon 'bladoverzicht'. Vervolgens wordt dit venster weergegeven.



50

Om het gewenste blad te zoeken, kunt u de naam van het blad intypen in de zoekbalk.



Of u kunt het gewenste blad handmatig zoeken door te scrollen.



Klik vervolgens op 'Ga naar' en u bevindt zich nu in het geselecteerde blad.



## Service toegang

Na selectie van het Service icoon in de rechterbovenhoek van het menu kan een servicemedewerker van KMD een code invoeren waarmee zij toegang krijgen tot het service menu. Hiermee kunnen ze dieper gelegen instellingen van de Eyefinity veranderen. Selecteer het pijltje om dit menu weer te verlaten.

# Conformiteitsverklaring

De Eyefinity beschikt over een CE-keurmerk. In het kader hiervan heeft KMD aangetoond dat de Eyefinity voldoet aan de volgende EU richtlijnen:

- Verordening (EU) 2017/745 betreffende medische hulpmiddelen (MDR), klasse I
- Elektromagnetische compatibiliteit (EMC) (2014/30/EU)
- Laagspanningsmateriaal (2014/35/EU)
- Radioapparatuur (2014/53/EU)

52

De volgende gestandaardiseerde normen zijn gebruikt om de conformiteit met de richtlijnen aan te tonen:

- NEN-EN 12182:2012 Hulpmiddelen voor mensen met functioneringsproblemen - Algemene eisen en beproevingsmethoden
- IEC 60601-1 Medische elektrische toestellen - Deel 1: Algemene eisen voor basisveiligheid en essentiële prestaties
- IEC 60601-1-2 Medische elektrische toestellen - Deel 1-2: Secundaire norm: Elektromagnetische compatibiliteit - Eisen en beproevingen
- EN 62368-1 Audio/video, informatietechnologie- en communicatietechnologieapparatuur





## Technische specificaties

Item	Eyefinity
Type	Dynamisch communicatiehulpmiddel
Schermbreedte	12,3 inch
Schermsresolutie	1920 x 1280
Besturingssysteem	Windows 10 Home
Software	KMDCreate of GRID3
RAM	8 GB RAM
Opslag	128 GB, Extra 32 GB SD card voor extra backup
GPU	Intel® HD Graphics 620
Type touchscreen	Capacitief 10 punts multi-touch
Schermbreedte	12,3" PixelSense™

## HANDLEIDING - EYEFINITY

Afmetingen	325 x 280 x 45 mm
Gewicht	1840 gram
Luidsprekers	2x 5W Stereo speakers met een Class-D Audio Amplifier with Enhanced Processing
Microfoon	Dual Microfoon geïntegreerd
Processor	10th Gen Intel® Core™ i5-1035G4
Aansluitingen	2x USB-C waarvan 1 speciale KMD-Dock verbinding voor voeding en KMD Module's
Knoppen	Aan/uit. Menu / volume hoog-laag
WLAN	IEEE 802.11 a/b/g/n/ac compatible Wi-Fi
Bluetooth	Bluetooth 4.1 draadloze technologie, Voor externe speakers of schakelaars
IR omgevingsbediening	KMD print met IR leer en zend mogelijkheid voor de meeste protocollen werkend tussen 30-60 Khz.
BLE omgevingsbediening	Stuur externe GSM, Tablet, PC, enz als Bluetooth 4.0 BLE HID Muis en Multimedia toetsenbord
WIFI / BLE / BT IOT omgevingsbediening	Extra Wifi/BLE module om zonder Internet de omgeving veilig gecontroleerd KMD IOT modules te kunnen bedienen



Domotica	Mogelijkheid voor 1 of meerdere Domotica Protocollen waaronder Z-Wave, Zigbee, Easywave.
Camera	5 MP voorzijde, 8MP achterzijde beide voor foto of video te gebruiken.
Levensduur accu	8 uur bij intensief gebruik met accupack
Accu technologie	Lithium ION
Capaciteit van accu	43.2 Wh
Oplaadtijd accu	In minder dan 5 uur
Voeding (KMD-Dock)	Speciale KMD USB-C Alles in 1 Power aansluiting. Bekabeling zo gemaakt dat het makkelijk los gemaakt kan worden bij vervoer of transfers
Elro Voeding	KMD Elro voeding kan direct aangesloten worden aan de KMD-Dock met extra 1,2 schakelaar bediening in de unit zelf voor alternatieve bediening
Extern accu pakket	De KMD Oogbediening kan ook gevoed worden met een extern accu pakket van 185Wh voor bijna 4x zo lang gebruik in bijvoorbeeld een handrolstoel
Bediening (KMD-Dock)	Verschillende KMD bediening vormen kunnen aangesloten worden aan via de KMD-Dock aansluiting 1,2,5 schakelaars. Met 1 van onze KMD switches of de Elro Voeding
Montage	KMD-Click met handige (KMD-Dock) aansluiting

## HANDLEIDING - EYEFINITY

Garantie	2 jaar
Gaze Sensor	Irisbond DUO
Precision	0.3°
Offset (Accuracy)	0.5°
Sampling rate	30Hz
Eye tracking mode	Binocular / Monocular - een of twee ogen
Operating distance	(50cm - 90cm) wij houden 60cm aan bij een opbouw
Tracking range (head box)	(40cm - 30cm) @ (70cm) distance
Calibration mode	Calibrationless and 1/5/9/16 points
Gaze Norm compliance	EN 55032:2012 EN 55024:2010 EN 61000-4-2:2009 EN 61000-4-3:2006 EN 61000-4-8:2010. FCC Part 15B + ICES-003 EN 62471:2008







# Ondersteuning door KMD

## Service

KMD biedt u alle noodzakelijke ondersteuning bij de keuze van het juiste hulpmiddel of aanvulling daarop. Daarnaast zorgt KMD dat het hulpmiddel wordt afgeleverd bij de cliënt en optimaal wordt ingesteld. Bij vragen kan KMD u te allen tijde op weg helpen.

## Bereikbaarheid

KMD  
Klein & Melgert Developments NV  
't Holland 24  
6921 GW Duiven

Tel: 0316 - 268 021  
Fax 0316- 281 160  
E-mail: info@kmd.nl  
Internet: www.kmd.nl

## Voorwaarden handleiding

Deze handleiding beschrijft alle mogelijkheden van de Eyefinity, het is echter mogelijk dat uw Eyefinity bepaalde mogelijkheden niet heeft. Deze handleiding geeft u geen rechten op deze mogelijkheden.

Eyefinity is een product dat steeds aan veranderingen onderhevig is. Het kan dus zijn dat kleine wijzigingen en aanvullingen in het apparaat zijn opgenomen zonder dat deze in de handleiding zijn verwerkt.

© Copyright Klein & Melgert Developments 1987-2020  
All rights reserved.

Meegeleverde software mag op geen enkele wijze veeleenvoudigd worden. De meegeleverde software mag alleen gebruikt worden bij Eyefinity waarvoor deze software bestemd is.

Op al onze diensten, leveringen, offertes, etc., zijn onze bij het handelsregister te Arnhem gedeponeerde verkoop- en leveringsvoorwaarden van toepassing. Een kopie daarvan wordt u op eerste verzoek gratis toegezonden.





## KLEIN & MELGERT DEVELOPMENTS NV

't Holland 24, 6921 GW Duiven

T 0316 - 26 80 21 E [info@kmd.nl](mailto:info@kmd.nl) | [www.kmd.nl](http://www.kmd.nl)

