

Handleiding KMD Oogbediening



KMD maakt mensen met
een functiebeperking
zelfstandiger

Inhoud

5 Algemeen

- 5 Inleiding
- 5 Kennismaking met de KMD Oogbediening

5 Veiligheid

- 7 Beoogd gebruik

8 Aan de slag

- 8 KMD Oogbediening aanzetten
- 8 Schoonmaken
- 8 Opladen
- 9 Plaatsing en montage
- 9 Transport
- 9 Weggooien
- 9 Locatie van type en identificatienummer

10 Bediening KMD Oogbediening

- 10 Touchscreen
- 10 Kalibratie



12 Dynamische inhoud KMD Oogbediening

- 12 Bladen
- 12 Bladen verzenden

14 Spraak synthese

- 14 De synthesizer
- 14 Letterkaart
- 15 Woordvoorspelling
- 15 Zinnen opslaan

15 Menu activeren

17 Spraak

- 17 Spraak opnemen
- 18 Spraak onder een verwijzer
- 19 Spraak wissen

21 Menu bediening

- 21 Touchscreen
- 22 Oogbediening

23 Menu beeld

- 23 Display
- 24 Selectie
- 25 Weergave

25 Menu geluid

- 25 Geluid
- 26 Synthesizer
- 27 Geluid

28 Menu diversen

- 28 Instellingen
- 29 Teamviewer
- 30 Muis instellingen
- 30 Camera
- 31 Multimedia
- 31 Menu info
- 31 Licentie info

32 KMDCreate ToGo

- 32 Aangepaste set opslaan
- 33 Terug naar mijn bladenset zonder op te slaan
- 33 Nieuw blad toevoegen
- 33 Achtergrondkleur blad veranderen
- 34 Bladverwijzer toevoegen
- 35 Afbeelding toevoegen
- 37 Symbool toevoegen
- 38 Tekst toevoegen
- 39 Thema toepassen op een vak

- 40 Thema toepassen op een hele pagina
- 40 Vak dupliceren
- 41 Vak wissen
- 42 Spraakopname maken
- 43 Verwijzervak bewerken
- 44 Vak verslepen
- 45 Ander blad kiezen

46 Service toegang

47 Conformiteitsverklaring

48 Technische specificaties

52 Ondersteuning door KMD

- 52 Service
- 52 Bereikbaarheid
- 52 Voorwaarden handleiding





Algemeen

Inleiding

Hartelijk dank dat u heeft gekozen voor de KMD Oogbediening.

Met de KMD Oogbediening heeft u een hoogwaardig hulpmiddel voor communicatie, omgevingsbediening en computerbediening tot uw beschikking. De KMD Oogbediening valt onder de categorie dynamische communicatiehulpmiddelen. De KMD Oogbediening is uiterst flexibel en breed inzetbaar. Deze handleiding helpt u bij het gebruik, de inrichting en aanpassing van de KMD Oogbediening aan uw situatie.

Mocht u nog vragen of suggesties hebben dan kunt u terecht op www.kmd.nl of ons telefonisch benaderen. Wij helpen u graag verder.

Kennismaking met de KMD Oogbediening

KMD heeft de oogbediening speciaal voor een brede doelgroep ontwikkeld op basis van vele jaren ervaring met het ontwikkelen en leveren van hulpmiddelen aan mensen met een functiebeperking. De KMD Oogbedie-

ning is in elk detail met deze gedachte opgezet. De KMD Oogbediening biedt de functionaliteit die nodig is om een breed scala aan functiebeperkingen te compenseren. De oogbediening kan worden ingezet als communicatiehulpmiddel met ingesproken of synthetische spraak.

Uitbreiding met extra functionaliteiten is altijd mogelijk. Ook heeft KMD uitgebreide mogelijkheden om uw hulpmiddel te monteren op rolstoel of bed.

Veiligheid

De KMD Oogbediening is getest en daarbij in overeenstemming bevonden met de Conformiteitsverklaring (pagina 47) van deze handleiding vermelde richtlijnen en normen. Deze zijn gebaseerd op regulier gebruik van het hulpmiddel. Daarnaast zijn bepaalde risico's nooit helemaal uit te sluiten. Om veiligheid te kunnen garanderen dient de gebruiker zich te houden aan de volgende veiligheidsvoorschriften.

HANDLEIDING - KMD OOGBEDIENING



De KMD Oogbediening is een communicatie-hulpmiddel. Andere doeleinden zoals klinische, therapeutische of diagnostische toepassingen vallen buiten de scope van dit apparaat en de veiligheid daarvan wordt daarom ook niet gegarandeerd door KMD.



Ondanks het feit dat de KMD Oogbediening gebruikt kan worden voor alarmering en omgevingsbediening, mag hier nooit op worden vertrouwd en dient er altijd een onafhankelijke tweede mogelijkheid te zijn in geval het hulpmiddel niet goed meer functioneert.



Het hulpmiddel mag alleen geopend, gewijzigd of gerepareerd worden door medewerkers van KMD.



Op het hulpmiddel mag alleen de door KMD hiervoor ontwikkelde software geïnstalleerd worden.



Het hulpmiddel moet schoongemaakt worden volgens de instructies van KMD. Hierbij dient er geen gebruik gemaakt te worden van chemische of sterke schoonmaakmiddelen.



Voor het opladen van het hulpmiddel dient de door KMD meegeleverde adapter gebruikt te worden. De bijbehorende oplaadkabel kan verwurgingsgevaar opleveren voor kleine kinderen en moet daarom ook nooit zonder toezicht bij hen achter gelaten worden.



De KMD Oogbediening is spatwaterdicht. Dit hulpmiddel mag niet bij regen buiten gebruikt worden. Ook is het niet toegestaan om de oogbediening onder te dompelen in een vloeistof.



De KMD Oogbediening heeft de voorgeschreven valtest met succes doorstaan. Ondanks deze robuustheid komt schade ten gevolge van vallen ten allen tijde voor rekening van de klant. Er dient daarom altijd voor gezorgd te worden dat het hulpmiddel goed bevestigd is.



Bij beschadiging van het hulpmiddel is het mogelijk dat er kleine onderdelen loskomen welke eventueel verstikkingsgevaar kunnen opleveren voor kleine kinderen.



Het dient vermeden te worden dat het hulpmiddel te heet wordt. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als het in de zomer in de auto blijft liggen.



In verband met brandgevaar dient het contact van het hulpmiddel met vuur, zoals dat van een sigaret, lucifer of aansteker, ten allen tijde vermeden te worden.



Er dienen geen versieringen, post-it blaadjes of dergelijke aangebracht te worden op de KMD Oogbediening aangezien deze de prestaties negatief kunnen beïnvloeden.



De KMD Oogbediening voldoet aan de normen met betrekking tot EMC. Desondanks dient het hulpmiddel niet gebruik te worden in het vliegtuig, in de buurt van medische apparatuur in een ziekenhuis of in de buurt van ontbrandbare gassen (b.v. tankstation).


Beoogd gebruik

De KMD Oogbediening is een dynamisch communicatiehulpmiddel voor mensen met een functiebeperking. Het apparaat ondersteunt de verbale communicatie en zelfredzaamheid van mensen die niet of moeizaam kunnen spreken. Bediening is mogelijk middels oogbesturing, het touchscreen en/of alternatieve bediening zoals schakelaars. De communicatiesoftware draait op het Microsoft® Windows-besturingssysteem en genereert spraakuitvoer. De software wordt op maat geprogrammeerd. Naar wens krijgt de gebruiker toegang tot omgevingsbediening, bedienen van de camera, het verzenden van berichten via de mobiele telefoon en bedienen van Windows applicaties. Het apparaat is bedoeld om te gebruiken op een montage-arm of statief.

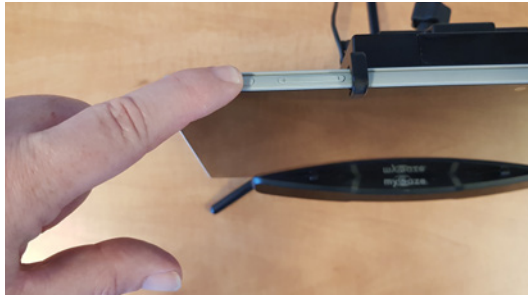
De KMD Oogbediening is een klasse I medisch apparaat. De KMD Oogbediening is vooral bedoeld voor gebruik binnenshuis.

Aan de slag

KMD Oogbediening aanzetten

Om de KMD Oogbediening aan te zetten drukt u kort op de  knop.

Als de KMD Oogbediening enige tijd niet gebruikt wordt, schakelt hij vanzelf over op de standby modus. Hierdoor verbruikt de oogbediening minimale energie. U kunt de oogbediening ook afsluiten in plaats van standby laten staan. Houd de Aan-uit  knop ongeveer 5 seconden ingedrukt om de oogbediening uit te schakelen.



Schoonmaken

Door gebruik kan het beeldscherm van de KMD Oogbediening vuil worden. De KMD Oogbediening kunt u het beste schoonmaken met een vochtige doek. Wees voorzichtig met water. Er mag ook gebruik worden gemaakt van glasreiniger. Het is belangrijk dat deze altijd op het doek gespoten wordt en nooit direct op het scherm. Het gebruik van chemische middelen en sterke schoonmaakmiddelen wordt ten strengste afgeraden.

Opladen

Om de KMD Oogbediening te kunnen gebruiken, dient de interne accu te zijn opgeladen of is de oplader aangesloten. De KMD Oogbediening wordt opgeladen via de elektrische rolstoel of via een accupack op de handrolstoel. Daarnaast kan de KMD Oogbediening ook opgeladen worden met de aparte oplader. Er wordt geadviseerd om de KMD Oogbediening elke avond aan de oplader te leggen, zodat deze altijd voldoende accucapaciteit heeft om de volgende dag de hele dag te kunnen gebruiken.

Doordat de accu's zelf het opladen reguleren worden de accu's ook niet slapper of lui door te vaak opladen en hoeft u de accu's ook nooit helemaal leeg te laten gaan. ■



Plaatsing en montage

Plaats de KMD Oogbediening op een stabiel en gelijkmatig oppervlak. Gebruik uitsluitend de meegeleverde standaard of montage methode en zorg ervoor dat deze conform de instructies wordt toegepast.

Transport

Koppel eerst alle kabels los, als u de KMD Oogbediening wil vervoeren. Bewaar de originele doos en verpakkingsmaterialen, zodat u deze kunt gebruiken als het apparaat moet worden vervoerd of verzonden. Als u genoodzaakt bent gelijkwaardig verpakkingsmateriaal te gebruiken, wordt tenminste 5 cm (2") verpakkingsmateriaal rondom het apparaat geadviseerd.

Weggoien

Gooi een communicatie apparaat aan het einde van zijn levensduur niet weg bij het algemeen huishoudelijke afval. U kunt deze terugsturen naar uw leverancier. In veel gevallen kan het apparaat in depot worden genomen. Bij het afvoeren van apparatuur worden de voorschriften voor elektrische en elektronische apparaten gevolgd.



Locatie van type en identificatienummer

Op de achterzijde van de KMD Oogbediening bevindt zich een sticker met type en identificatienummer.

Bediening KMD Oogbediening

Touchscreen

De KMD Oogbediening heeft een dynamische inhoud die kan worden bediend met het touchscreen of met een alternatieve vorm van bediening (oogbediening of schakelbediening). De indeling van de schermen (aantal en grootte van de vakken) en de inhoud van de vakken kan ingesteld worden met de bijgeleverde KMDCreate software. Voor details verwijzen we u naar de KMDCreate handleiding die zich bevindt op de bijgeleverde KMD USB stick.

Kalibratie

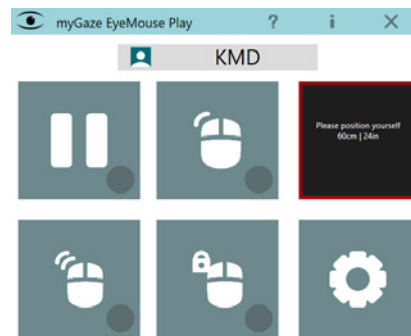
Met kalibreren stelt u de oogbediening in op uw ogen. Hierdoor traceert de oogbediening precies waar u naar kijkt.

Om te kunnen kalibreren, klikt u op het gekleurde balkje dat zich onderaan in het midden bevindt op de oogbediening. Dit balkje kleurt van rood naar groen. Bij kalibreren en het gebruik van de oogbediening in het algemeen, is het essentieel om ongeveer 60 cm afstand te hebben tussen de ogen en de oogbediening. Als het vakje groen

kleurt, betekent dat de afstand goed is en de ogen gekalibreerd kunnen worden.

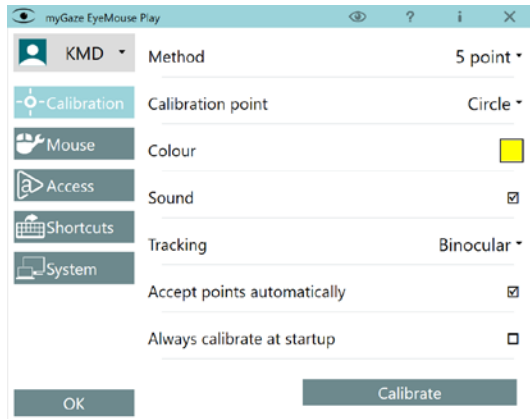
Zodra het groene balkje is aangeklikt, komt deze pop-up in beeld (Figuur 2). Rechtsboven ziet u twee witte cirkels die uw ogen voorstellen. Indien dit vak groen gearceerd is, is er een goede afstand tussen het apparaat en de ogen. Klik vervolgens op het tandwiel.

U krijgt nu dit scherm te zien (Figuur 3, op pagina 11). In dit scherm kunt u kiezen om slechts één van de twee ogen te traceren, indien dit nodig is. Ook kunt u linksboven een profiel aanmaken die uw kalibratie opslaat onder uw naam.



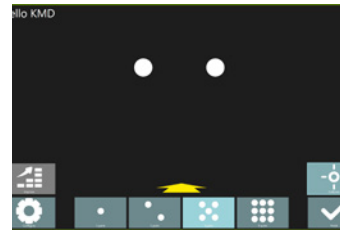
Figuur 2

Als de instellingen goed staan, klik dan vervolgens op 'Calibrate'

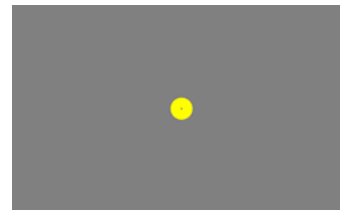


Figuur 3 - Instellingen menu

In dit scherm ziet u nogmaals de positie van de ogen. De standaard kalibratie is 9 punten. Klik '9 points' aan druk vervolgens op 'Calibrate'.



Nu gaat het kalibreren beginnen. U ziet een puntje met een grote gele cirkel eromheen. Het puntje beweegt naar elke hoek van het scherm. Volg de punt met uw ogen. Als u klaar bent, is de nieuwe kalibratie automatisch ingesteld. ■



Dynamische inhoud KMD Oogbediening

Bladen

De inhoud van de KMD Oogbediening is dynamisch, de inhoud kan worden aangepast aan de individuele gebruiker en kan meegroeien met de ontwikkeling van de gebruiker.

Om de inhoud van de KMD Oogbediening geschikt te maken voor de gebruiker wordt eerst een inventarisatie gemaakt van de behoeftes. Deze inventarisatie wordt meestal in samenwerking met de logopedist of ergotherapeut gemaakt.

Bij aflevering van de KMD Oogbediening zit er een op de gebruiker aangepaste bladenset in de KMD Oogbediening die met behulp van het meegeleverde programma KMDCreate verder aangepast kan worden aan de persoonlijke wensen van de gebruiker. De werking van KMDCreate wordt in een aparte handleiding uitgelegd. De set bladen wordt overgezet op de KMD Oogbediening met behulp van de bijgeleverde USB stick.

Bladen verzenden

De bladen zijn met KMDCreate op de USB stick gezet. De USB stick wordt in de USB-aansluiting gestoken zoals wordt weergegeven in de onderstaande afbeelding.



De USB stick aansluiten op de KMD Oogbediening



Figuur 4 - Menu

Als de USB stick is aangesloten kunt u het menu activeren. Het menu wordt geactiveerd door een van de twee volumeknoppen ingedrukt te houden totdat de gekleurde cirkel helemaal rond is. Hierna zal in het beeldscherm een menu verschijnen (Figuur 4).

Druk nu op de groene knop 'Laad bladenset (Naam van de bladenset) van USB Stick'.

De bladen worden nu automatisch vanaf de USB stick in de oogbediening gezet en worden nu geladen op de oogbediening. Zodra ze gekopieerd zijn worden de nieuwe bladen automatisch geactiveerd. De bladen staan nu in het apparaat, en de USB stick kan verwijderd worden. ■



Spraak synthese

De synthesizer

Naast opgenomen spraak kan de KMD Oogbediening ook geleverd worden met een ingebouwde spraak synthesizer. Hiermee kan de gebruiker door middel van voorgeprogrammeerde boodschappen of een letterkaart zelf woorden en zinnen maken, zonder beperkingen van vooraf ingesproken pictogrammen. Deze woorden en zinnen worden dan uitgesproken door de synthesizer. De synthesizer heeft een mannen-, vrouwen-, of kinderstem. De KMD Oogbediening is uitgerust met een Acapela synthesizer die de KMD Oogbediening een warme en aangename stem geeft.

De synthesizer zit standaard in de KMD Oogbediening, de kinderstem is optioneel. Deze kan indien noodzakelijk altijd achteraf geactiveerd worden na aanschaf van een licentie.

Letterkaart

Een letterkaart is een blad waarop het alfabet in vakjes staat. Dit kan in de voor de computer gebruikelijke Qwerty indeling maar ook in elke andere gewenste indeling.



De letters worden één voor één aangetikt en in een verzamelregel wordt een woord gevormd. Tevens is er de mogelijkheid spaties en leestekens toe te voegen, waardoor hele zinnen en boodschappen geproduceerd kunnen worden.

Letterkaarten en de bijbehorende functies kunnen aangemaakt worden in KMDCreate (zie handleiding KMDCreate).

Voor het uitspreken van gevormde woorden en zinnen is de ingebouwde synthesizer noodzakelijk.



Woordvoorspelling

In de letterkaart bestaat de optie voor woordvoorspelling. Bij het selecteren van 1 of meerdere letters komen in de woordvoorspellingsvakken mogelijke woorden te staan. Een woord kan geselecteerd worden door het betreffende vak aan te tikken.

Om woordvoorspelling mogelijk te maken, dienen 1 tot 8 speciale vakken aangemaakt te worden welke in de KMDCreate software een woordvoorspellingsfunctie toegewezen krijgen.

De optie woordvoorspelling moet tevens aangezet worden in het menu van de KMD Oogbediening.

Zinnen opslaan

In de letterkaart bestaat tevens de mogelijkheid om zinnen op te slaan. Hiermee kan de gebruiker een gesprek voorbereiden of veelgebruikte zinnen opslaan waarmee veel tijd bespaard wordt.

Om zinnen op te slaan dient in KMDCreate een vak aangemaakt worden voor het opslaan van zinnen en een vak voor het terughalen van opgeslagen zinnen (zie handleiding KMDCreate).

Wanneer deze twee vakken zijn aangemaakt en in de KMD Oogbediening zijn gezet kan onder alle letter- en cijfervakken een zin opgeslagen worden. ■

Menu activeren

Het menu wordt geactiveerd door een van de twee volumeknoppen (+ of – toets) voor enkele seconden ingedrukt te houden totdat de gekleurde cirkel helemaal rond is.



HANDLEIDING - KMD OOGBEDIENING

Hierna verschijnt het volgende menu scherm:



16

Hierin kiest u 'Spraak opname' als u de KMD oogbediening wilt gaan inspreken of 'Spraak wissen' als u voorheen opgenomen spraak weer wilt verwijderen.

Deze twee handelingen worden hierna uitgebreid beschreven.

Voor het verder afstemmen van de KMD Oogbediening op uw wensen kiest u de knop 'Uitgebreid menu'. U komt dan in een menu waarmee u een breed scala aan KMD Oogbediening eigenschappen kunt instellen. Voor details over dit menu, zie verder op bladzijde 18 'Menu oogbediening'. Door het indrukken van de 'OK' knop verlaat u het menu en gaat u terug naar de normale bladenset. ■

Ik doe het zelf

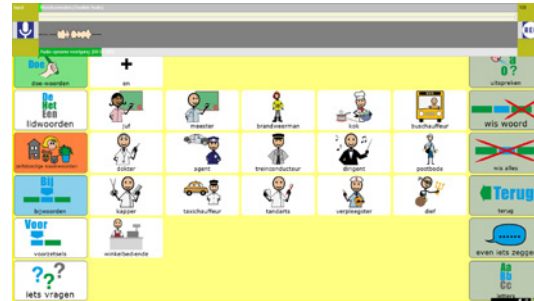
Spraak

Spraak opnemen

De inhoud van de KMD Oogbediening moet na aflevering en aanpassing worden voorzien van spraak. Wanneer u de headset hebt aangesloten en naar het blad bent gegaan waarop spraak moet worden opgenomen, gaat u naar het menu en vervolgens drukt u op de toets spraakopname.



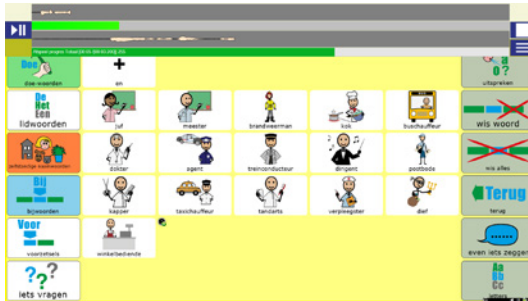
Druk op het vak, waaronder spraak moet worden opgenomen.



Spreek nu de gewenste boodschap van het vak in en druk vervolgens nogmaals op hetzelfde vak om de spraakopname te stoppen. De opgenomen spraak kan direct na opname worden afgespeeld ter controle.

Klaar met inspreken? Ga met behulp van de volume toets naar het menu. Selecteer vervolgens 'OK' of 'Spraak opname stoppen' om dit menu te verlaten en terug te gaan naar de bladenset.

HANDLEIDING - KMD OOGBEDIENING



18

Spraak onder een verwijzer

De spraak kan onder bijna alle toetsen worden opgenomen. Dus ook onder lettertoetsen, computertoetsen, verwijzers etc. In de spraak opname stand zijn de verwijzers echter op de normale manier actief; bij selectie van een vakje met een verwijzer wordt er van blad gewisseld en dus geen audio opgenomen. Wanneer u spraak onder een verwijzer wilt opnemen dient u in onderstaand menu de optie 'Verwijzer uit bij opname, en bij wissen van vak' aan te vinken en de knop spraak opname aan te tikken.

Uitgebreid menu

Spraak opname

Opname wissen



Verwijzer niet actief
bij opname en bij wissen van vak

Type:T3 To Go 11" XL
ToGo versie: 4.8 Fix 1
Build Date 29-11-2018 10:23:38
TAG : 58MCP72
ExpressCode: 114-051-851-66

Ok



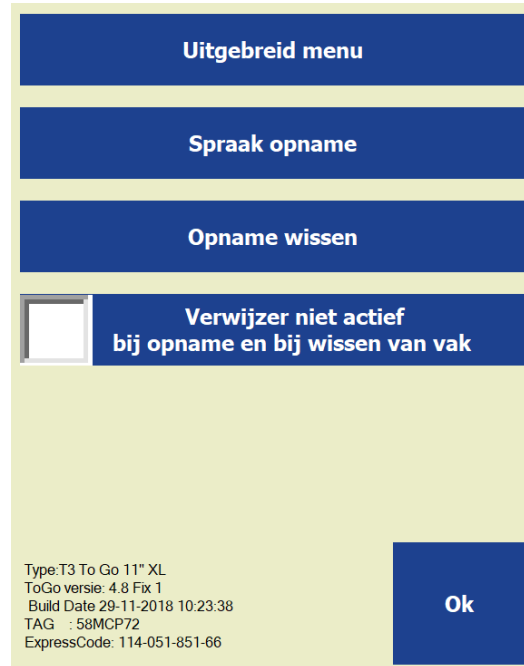
De procedure voor het spraak opnemen is dan hetzelfde als hiervoor beschreven. De verwijzers in de bladenset staan echter uit, waardoor er niet van bladen gewisseld kan worden.

Wanneer u klaar bent met spraak opnemen en op de KMD Oogbediening weer het menu verschijnt dient u de optie 'Verwijzer uit bij opname, en bij wissen van vak' uit te vinken voordat u 'OK' of 'Spraak opname stoppen' intoetst.

Spraak wissen

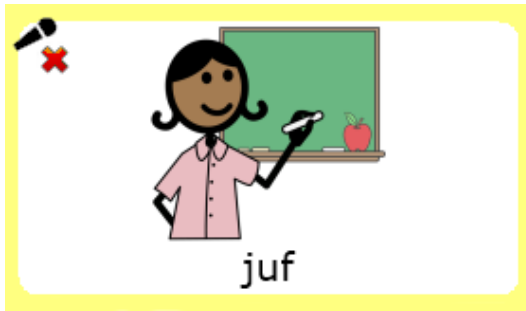
Wanneer u opnieuw spraak wilt opnemen over bestaande spraak, hoeft u niet eerst de oude spraak te wissen. U kunt dan gewoon de procedure van spraak opnemen volgen.

De KMD Oogbediening overschrijft automatisch de oude spraak voor de nieuw opgenomen spraak. Wanneer u echter spraak heeft opgenomen op een verkeerd vak of een spraakopname geheel wilt wissen kunt u dit doen middels de knop spraak wissen in het menu. Het menu wordt geactiveerd door een van de twee volumeknoppen (+ of - toets) voor enkele seconden ingedrukt te houden totdat de gekleurde cirkel helemaal rond is. Vervolgens verschijnt nevenstaand menu.

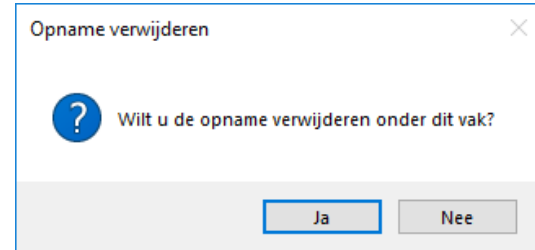


HANDLEIDING - KMD OOGBEDIENING

Vervolgens kiest u de optie 'Opname wissen'. De KMD Oogbediening springt nu automatisch naar de bladenset. In de bladenset ziet u op de vakken waar spraak opgenomen is een icoontje staan van een spraakbestand.



U kunt een spraakbestand wissen door het betreffende vakje aan te tikken, er verschijnt vervolgens een venster waarin u kunt kiezen uit nee (annuleren) en ja (spraak wissen).



Wanneer u klaar bent met het wissen van spraak, activeer dan het menu met de menutoets en bevestig met 'OK' om af te sluiten.

Het wissen van spraakbestanden onder verwijzers werkt hetzelfde als spraakbestanden opnemen onder verwijzers. De optie 'verwijzer niet actief bij opname en bij wissen van vak' moet aangevinkt zijn voor er spraak gewist kan worden en deze moet weer uitgezet worden na het wissen van spraak.

Let op! De verwijzers in de bladenset werken niet wanneer de optie geen verwijzer is aangevinkt. U dient op het juiste blad te staan voordat u het menu in gaat. ■

Menu bediening

Bediening	Beeld	Geluid	Overeen	Info	Service	KMD/Make ToGo	OK
Touchscreen							
Touchscreen reactietijd						0 sec	?
Touchscreen begin herhaaltijd						2 sec	?
Touchscreen herhaaltijd						1 sec	?
Oogbediening							
Touchscreen wacht tot los tijd						0 sec	?
Touchscreen wacht tot los tijd bij geen reactie tijd						0 sec	?
Interactieve bediening							
Touchscreen volume tik						0 %	?
Touchscreen tik geluid						briefcase-lock-10.wav	?

Touchscreen

Touchscreen reactietijd (0-10 sec)

Na het indrukken van een vak op de oogbediening zal de oogbediening een vooraf ingestelde tijd wachten met het uitvoeren van de onderliggende actie. Met het instellen van deze tijd kan worden voorkomen dat vakken onbedoeld worden geactiveerd.

Touchscreen begin herhaaltijd (0-10 sec)

Door het ingedrukt houden van een vak kan de actie die

wordt uitgevoerd worden herhaald. Met deze instelling kan de tijd die wordt gewacht voordat het herhalen begint worden ingesteld. Hiermee kan worden voorkomen dat onbedoeld acties worden herhaald.

Touchscreen herhaaltijd (0-10 sec)

Door het ingedrukt houden van een vak kan de actie die wordt uitgevoerd meerdere malen worden herhaald. Met deze instelling kan de snelheid waarmee de herhalingen elkaar opvolgen worden ingesteld.

Touchscreen wacht tot los tijd (0-10 sec)

Met deze tijd kan worden ingesteld dat de oogbediening het vak ontkoppelt, ongeacht of de gebruiker het vak nog aanraakt of niet. Dit kan voorkomen dat acties onbedoeld herhaald worden, bijvoorbeeld bij gebruikers die het vak niet bewust kunnen loslaten.

Touchscreen wacht tot los tijd bij geen reactie tijd (0-10 sec)

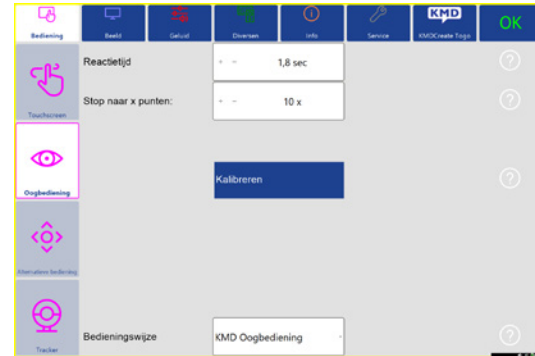
Wanneer 'touchscreen reactietijd' 0 is, wordt deze tijd gebruikt voor het loslaten.

Touchscreen tik geluid /touchscreen volume tik

Bij deze optie is er een mogelijkheid om een tik te laten horen bij het activeren van een vak. De geluidsterkte kan met de pijltjes worden ingesteld. Er wordt geen tik gegeven bij een vak waar spraak onder is opgenomen.

Zonder acties niet selecteerbaar optie

Door het aanvinken van 'Vakken zonder acties niet selecteerbaar' zal er bij het drukken op een vakje zonder bijbehorende acties geen selectiekader zichtbaar worden. Deze optie is vooral nuttig bij bladen die gebruikt worden voor omgevingsbediening, waarbij voorwerpen in huis bediend kunnen worden door op een foto op het betreffende apparaat te drukken. Het wel of niet verschijnen van een selectiekader maakt dan meteen duidelijk onder welke vakken wel en onder welke vakken geen infraroodcode zit.



Oogbediening

Reactietijd (0,1-10 sec)

Met deze tijd kan worden ingesteld hoelang er naar een vak gekeken moet worden alvorens deze wordt uitgevoerd.

Kalibreren

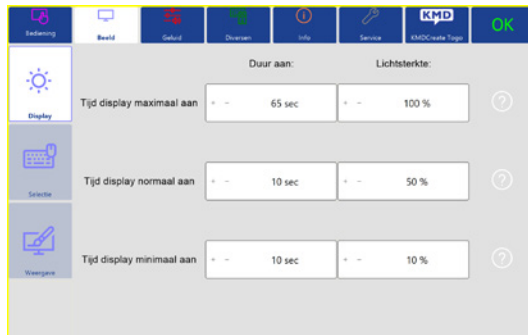
Hiermee start u het menu voor kalibreren. Zie pagina 7. De oogbediening kan gekalibreerd worden met 1, 2, 5 of 9 punten.

Bedieningswijze

De bedieningswijze kan op touchscreen, oogbediening of alternatieve bediening met schakelaars ingesteld worden. ■



Menu beeld



Display

Wanneer er een tijdje geen gebruik wordt gemaakt van de KMD Oogbediening, zal de stand-by stand van de oogbediening ingeschakeld worden.

De verlichting van de KMD Oogbediening wordt stapsgewijs afgebouwd, waarna de KMD Oogbediening de stand-by stand inschakelt. Met onderstaande instellingen kunt u bepalen hoe lang deze stappen duren en wat de bijbehorende lichtsterktes zijn. In verband met de

accu duur wordt u aangeraden deze tijden kort te houden en de bijbehorende lichtsterktes te beperken.

Tijd display maximaal aan (5 – 180 sec.)

De tijd dat het display op maximale sterkte blijft branden. Deze maximale lichtsterkte kan gekozen worden uit het bereik 20 – 100%.

Tijd display normaal aan (0 – 180 sec.)

De tijd dat het display op normale sterkte blijft branden. Deze normale lichtsterkte kan gekozen worden uit het bereik 10 – 90%.

Tijd display minimaal aan (0 – 180 sec.)

De tijd dat het display op minimale sterkte blijft branden. Deze minimale lichtsterkte kan gekozen worden uit het bereik 10 – 50%.

Druk op 'OK' om de nieuwe instellingen te activeren.



Selectie

Bij het scannen van rijen en vakken en het selecteren van vakken geeft de KMD Oogbediening een gekleurd kader om de betreffende vakken. Zowel de kleur van dit kader als de dikte van dit kader is in te stellen. Daarbij wordt onderscheid gemaakt in scankleur rij, scankleur vak en selectiekleur.

Raak het gekleurde vak aan om de kleur aan te kunnen passen. Er verschijnt dan een pop up scherm met voorgedefinieerde kleuren, deze kunnen geselecteerd worden. Tevens bestaat er de mogelijkheid om zelf een kleur te definiëren middels de toets definiëren.

Bevestigen met 'OK' om de gekozen kleur te activeren.

Dynamische teksten aan/uit bij toetsenbord

Zet het dynamische toetsenbord aan of uit.

Font en instellingen van tekst display hier instellen

Gebruikt de instellingen die hier zijn ingesteld in plaats van de ingestelde waarden van KMDCreate.

Tekst display Font

De kleur waarmee het geselecteerde vak wordt omlijnd en het lettertype waarmee de tekst weergegeven wordt. Dit is van toepassing bij het gebruik van het touchscreen en alternatieve bediening.

Font grootte

De grootte waarin de tekst weergegeven wordt. De font grootte kan tussen 8 en 100 ingesteld worden.

Achtergrond kleur

De achtergrond kleur is de kleur die achter de tekst wordt weergegeven. Raak het gekleurde vak aan om de kleur aan te kunnen passen. Er verschijnt dan een pop up scherm met voorgedefinieerde kleuren, deze kunnen geselecteerd worden. Tevens bestaat er de mogelijkheid om zelf een kleur te definiëren middels de toets definiëren.

Bevestigen met 'OK' om de gekozen kleur te activeren.



Weergave Selectie dikte

De dikte van het kader kan worden ingesteld met de pijltjestoetsen. De dikte is instelbaar tussen 1 en 10. In de KMD Oogbediening is het mogelijk om een interactief toetsenbord te gebruiken, waarmee gewisseld kan worden tussen normale letters en bijvoorbeeld hoofdletters of alternatieve symbolen. Om dit mogelijk te maken is de inhoud van de toets vakjes niet vast, maar wordt er dynamisch in getekend. ■

Menu geluid

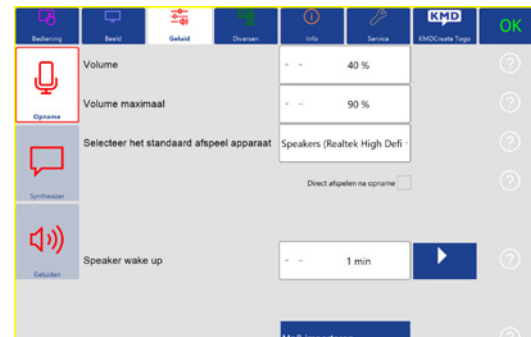
Geluid

Volume (0-100%)

Hiermee kan het volume van de KMD Oogbediening ingesteld worden tot het maximale volume.

Volume Max (0-100%)

Hiermee kan het maximale volume van de KMD Oogbediening ingesteld worden.



Direct afspelen na opname

Wanneer een vak wordt ingesproken, wordt na opname de opgenomen spraak direct afgespeeld. Hierdoor kan meteen gehoord worden of de ingesproken spraak naar wens is, of dat de spraak opnieuw opgenomen moet worden.

Selecteer het standaard afspel apparaat

Met deze optie kunnen er verschillende output speakers geselecteerd worden indien er een externe luidspreker gebruikt wordt. Bij de standaard instellingen zijn de speakers van de oogbediening toegepast.

Speaker wake up

De wake up is een (onhoorbaar) geluid dat afgespeeld kan worden om een bluetooth speaker wakker te houden. De meeste bluetooth speakers hebben namelijk de eigenschap na een aantal minuten zonder geluid zichzelf uit te schakelen. Deze functie voorkomt dat. Druk op 'OK' om de nieuwe instellingen te activeren.

Synthesizer

Met dit menu stelt u de eigenschappen in van de 1^e synthesizer stem.

Volume synthesizer (20-100)

Hiermee kan het volume van de synthesizer ingesteld worden. Standaard waarde is 100.



Gemiddelde snelheid (30 - 200)

Hiermee kan de spreeknelheid van de synthesizer aangepast worden. Standaard waarde is 100.

Voice shaping (70-140)

Hiermee kan het profiel van de stem aangepast worden. Standaard waarde is 100. Lagere waarden maken de stem zwaarder, terwijl waarden boven de 100 resulteren in een hogere stem.

Taal

De taal van de synthesizer is hier instelbaar. Standaard is de KMD Oogbediening voorzien van een Nederlandse synthesizerstem. Indien gewenst zijn er andere talen beschikbaar.



Stem

Hier kan worden ingesteld of de synthesizer met een mannelijke of vrouwelijke stem spreekt. Bij de Nederlandse Acapela synthesizer is Daan de mannenstem en Jasmijn de vrouwenstem. Ook kan er een jongens en een meisjesstem ingesteld worden (kinderstemmen). Deze hetten Thijs en Merel.

Test synthesizer

Met deze knop spreekt de KMD Oogbediening een standaard zin uit waarmee de instellingen van de synthesizer getest kunnen worden.

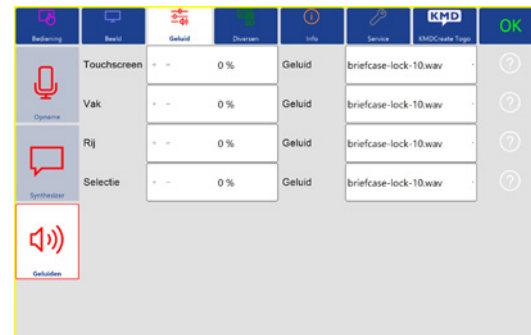
Standaard synthesizer instellingen

Met deze knop worden alle instellingen van de synthesizer teruggezet naar standaard instellingen.

Druk op 'OK' om de nieuwe instellingen te bevestigen.

Geluid

Bij dit venster kunnen verschillende geluiden toegevoegd worden bij bepaalde acties, zoals het aantikken van een vak. Hierbij kan ook het volume aangegeven worden (0-100%) ■



Menu diversen



Instellingen

Toegangscode voor menu

Het menu kan met een pincode worden beveiligd. Om de code te activeren moet het vakje voor 'Toegangscode voor menu' worden aangevinkt. De toegangscode voor het menu is altijd '3491', gevolgd door 'OK'.

Deze code kan niet worden gewijzigd.

1	2	3
4	5	6
7	8	9
X	0	OK

Woordvoorspelling (KMD Oogbediening opnieuw opstarten)

Zet woordvoorspelling aan/uit. Apparaat hierbij opnieuw opstarten.

Woordvervoegen

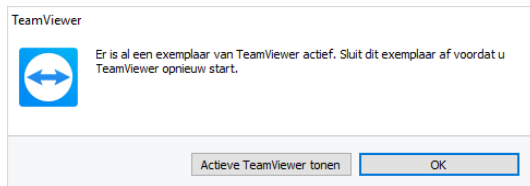
Hierdoor worden woorden vervoegd indien dit als actie onder een vak staat. Ook kan er worden gekozen om het vervoegde woord direct uit te spreken en in de leesregel te plaatsen.

IR invoeren

Met deze toets kunnen infrarood omgevingsbediening signalen worden ingevoerd.

Teamviewer

Na contact met onze service afdeling kan er gevraagd worden om de KMD Oogbediening op afstand over te nemen. Dit kan gedaan worden door op de Teamviewer knop te drukken.

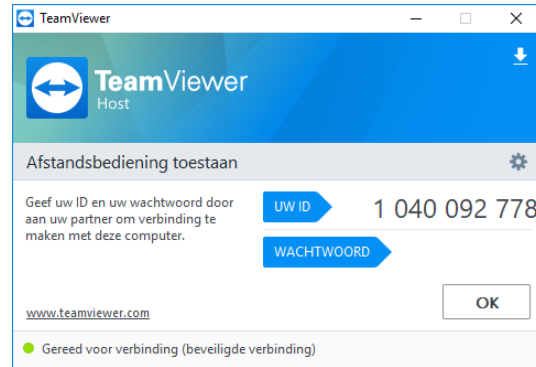


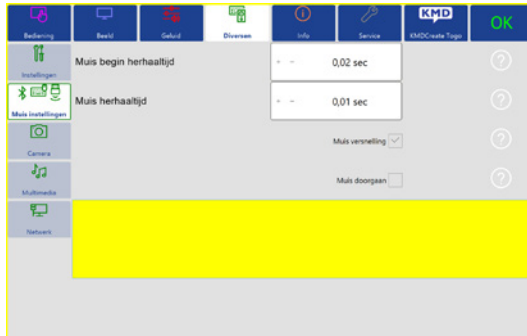
Kies vervolgens 'Activeer Teamviewer tonen'.

En geef uw ID door. Hierna zal een service medewerker u verder begeleiden.

Instellingen resetten

Met deze knop worden alle menu instellingen teruggezet naar fabrieksinstellingen. Bij het activeren van deze knop wordt eerst een bevestiging gevraagd om ongewenst resetten te voorkomen.





Muis instellingen

Muis begin herhaaltijd

Bij het nogmaals selecteren van een muisfunctie in de oogbediening, zal de oogbediening een vooraf ingestelde tijd wachten voordat de actie zal worden herhaald.

Muis herhaaltijd

Bij het geselecteerd houden van een muisfunctie in de oogbediening, zal de oogbediening na de eerste wachttijd en de wachttijd van de eerste herhaling de actie blijven herhalen met tussenpozen van de tijd die hier wordt ingesteld. Deze tijd is bij voorkeur lager dan de begin herhaaltijd.

Camera

Camera Selfie , front en Extra Camera

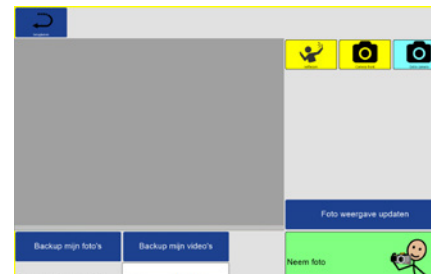
Met deze knop 'SelfieCam' en 'Camera front' en 'Extra Camera' kan er verwisseld worden van camera.

Camera Geheugen plek

Kies hier de geheugen plek die gebruikt moet worden. Met 'Foto weergave updaten' kan gekeken worden welke foto in het geheugen staat. Als er nog geen foto op de geheugen plek staat zal er een standaard foto getoond worden met de tekst 'no image available'.

Neem foto

Met de groene foto knop kan een foto gemaakt worden in de geheugen plek.





Backup mijn foto's

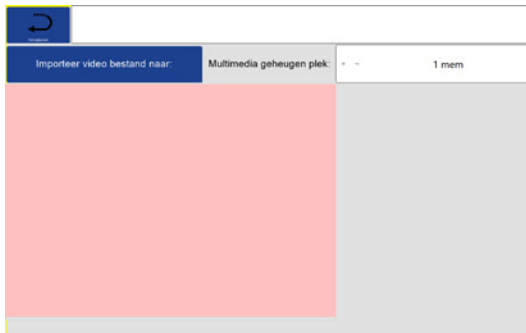
Backup de foto's die op de KMD Oogbediening zijn opgeslagen. Hiervoor dient er een USB stick aangesloten te worden.

Backup mijn video's

Backup de video's die op de KMD Oogbediening zijn opgeslagen. Hiervoor dient er een USB stick aangesloten te worden.

Multimedia

In dit venster kunnen video's die op de USB stick staan op een geheugen plek geplaatst worden in de bladenset.



Menu Info

Informatie over de hardware, software, licentie en accu welke aanwezig zijn in de oogbediening. Hier kunnen medewerkers van KMD belangrijke informatie uitlezen.

Licentie info

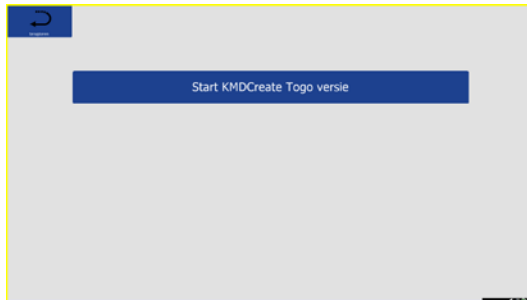
Informatie over de gebruiker en het apparaat, de zorgverzekeraar en de licenties die aanwezig zijn in de KMD Oogbediening (maximaal aantal bladen, infrarood, synthesizer etc.). ■



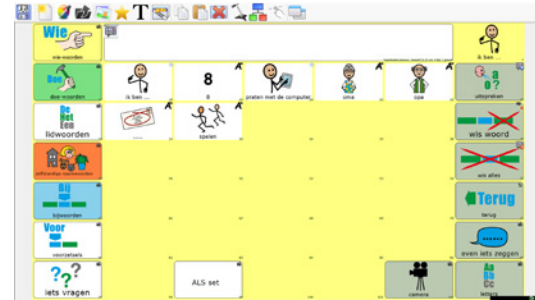
KMDCreate ToGo

KMDCreate ToGo is een vereenvoudigde versie van KMDCreate op de PC. Met KMDCreate ToGo kunt u snelle aanpassingen toebrengen en foto's toevoegen. Sluit eerst de rode USB stick aan en klik op 'Start KMDCreate ToGo' om te beginnen.

32



KMDCreate ToGo opent nu op de laatst bezochte pagina. In de bovenste balk worden de verschillende opties weergegeven om de bladenset aan te passen. De opties zijn vergelijkbaar met de opties uit KMDCreate.



Aangepaste set opslaan



Als u in de bovenste rij het 'T3 ToGo' icoon aanklikt ziet u het volgende scherm verschijnen.

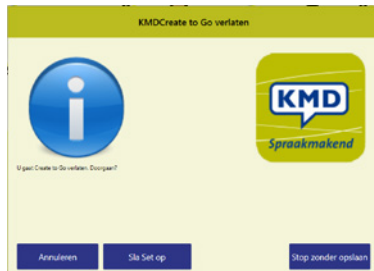


Klik op 'Sla set op'. De huidige aanpassingen worden toegepast op de bladenset en nieuwe versie van de bladenset wordt opgeslagen op de USB stick. Vervolgens keert u terug naar de (nu aangepaste) bladenset met het startmenu.

Terug naar mijn bladenset zonder op te slaan



Als u in de bovenste rij het 'T3 ToGo' icoon aanklikt ziet u het volgende scherm verschijnen.

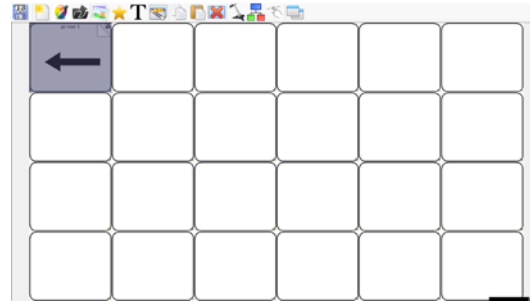


Klik op 'Stop zonder opslaan'. Bij deze optie gaat u weer terug naar de huidige bladenset. De aanpassingen die u in KMDCreate ToGo hebt gemaakt, zijn niet toegepast. Zodra u teruggaat naar KMDCreate ToGo zijn de eerder gemaakte aanpassingen gewist.

Nieuw blad toevoegen



Bij het indrukken van het icoon 'nieuw blad' wordt er een nieuw blad toegevoegd aan de bladenset.

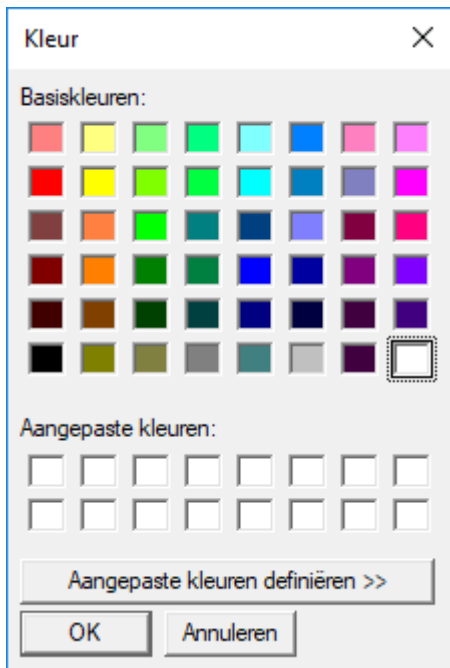


Achtergrondkleur blad veranderen



Om de achtergrondkleur van het blad te veranderen, klikt u op het icoon 'achtergrondkleur blad'. Er verschijnt een pop up scherm met voorgedefinieerde kleuren.

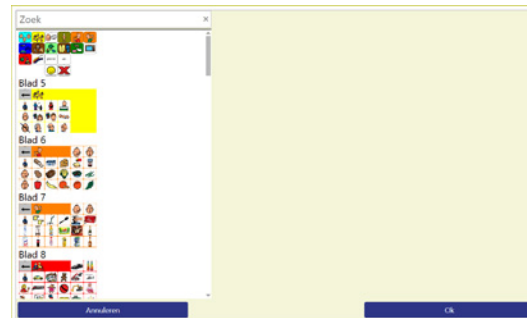
Tevens bestaat er de mogelijkheid om zelf een kleur te definiëren middels de toets definiëren. Selecteer de gewenste kleur en klik vervolgens op 'OK' om de gekozen kleur toe te passen.



Bladverwijzer toevoegen



Selecteer een vak waar u een verwijzer onder wilt plaatsen. Klik vervolgens op het icoon 'bladverwijzer invoegen'. Vervolgens krijgt u een venster waarin alle bladen staan weergegeven, zoals hieronder.



Om het gewenste blad te zoeken, kunt u in de zoekbalk bovenaan de naam van het blad intypen of u kunt door de bladen heen scrollen om het gewenste blad te vinden.

Selecteer het blad waar u naar wilt verwijzen. Klik op 'OK'. Nu staat er onder het geselecteerde vak een verwijzer naar de gewenste bladzijde.

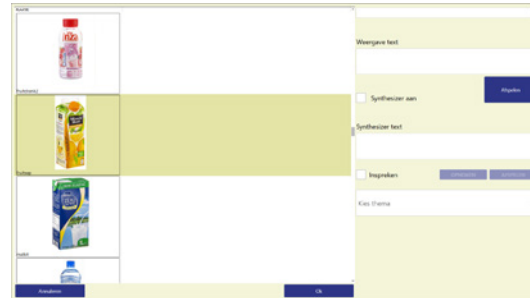


Afbeelding toevoegen

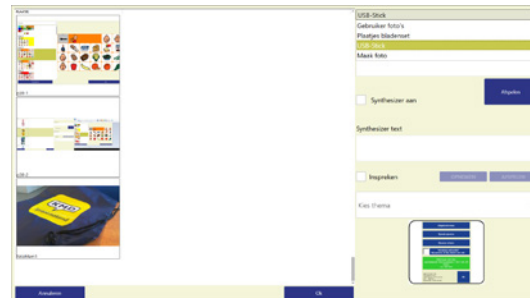


Om een afbeelding toe te voegen aan het geselecteerde vak, klikt u op het icoon 'afbeelding invoegen'.

Vervolgens ziet u een venster met alle onlangs gemaakte foto's.



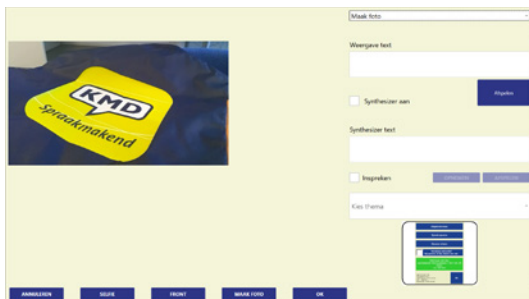
Selecteer de gewenste afbeelding. Ook kan er rechtsboven gekozen worden voor 'USB-stick'.



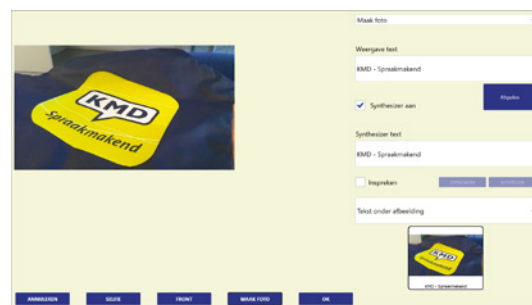
HANDLEIDING - KMD OOGBEDIENING

Hierdoor worden de afbeeldingen die opgeslagen zijn op de USB-stick weergegeven en kunnen deze ook toegevoegd worden aan een vak.

Tot slot kunt u ook op dat moment een foto maken die u wilt gebruiken als afbeelding in het vak.



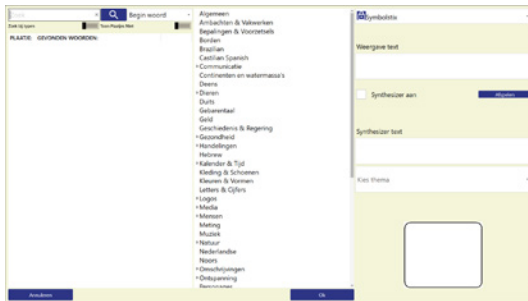
Daarnaast kunt u de kleur van de tekst veranderen, de synthesizer aanzetten met de gewenste spraak en een thema toevoegen. Rechtsonder ziet u een voorbeeld hoe het vak eruit komt te zien.



Klik vervolgens op 'OK' om de afbeelding toe te voegen aan het vak.

Symbool toevoegen

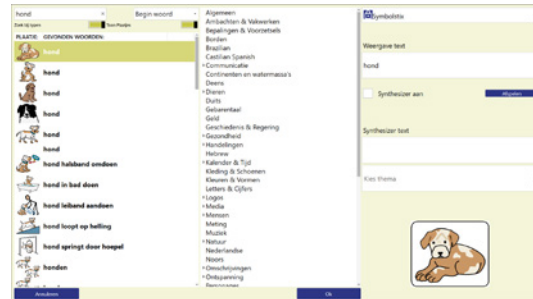
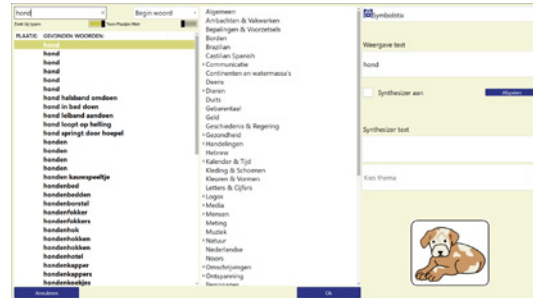
Om een symbool toe te voegen aan het geselecteerde vak, klikt u op het icoon 'symbool invoegen'. Het volgende venster komt tevoorschijn.



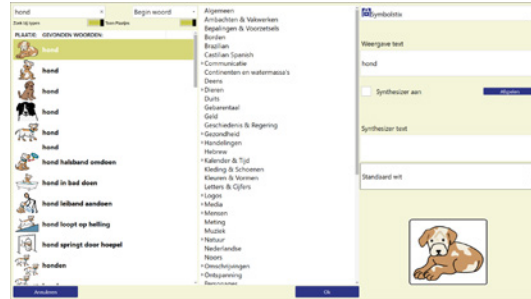
Hier kunt u het gewenste symbool zoeken via de zoekbalk.

Of u kunt via het doorbladeren door de categorieën het gewenste symbool zoeken. Zie de afbeelding rechtsboven.

Om een andere symbooltaal te selecteren, kiest u de gewenste symbooltaal rechtsboven.



HANDLEIDING - KMD OOGBEDIENING

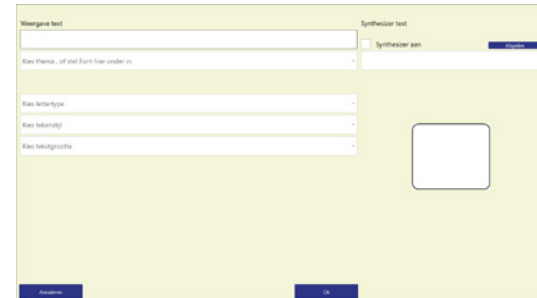


Vervolgens kunt u de synthesizer aanzetten, de tekst veranderen en een thema selecteren. Rechtsonder ziet u een voorbeeld hoe het vak eruit komt te zien.

Klik vervolgens op 'OK' om het symbool toe te voegen in het vak.

Tekst toevoegen

Indien u alleen tekst wilt invoegen bij het geselecteerde vak, kiest u deze optie.

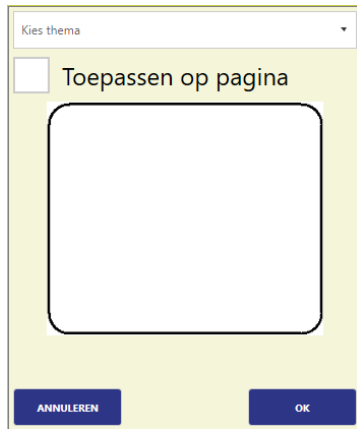


Hierbij typt u wat u graag in het vak wilt zien. Het lettertype, tekenstijl en tekstgrootte kunnen worden aangepast en de tekst kan uitgesproken worden d.m.v. de synthesizer.

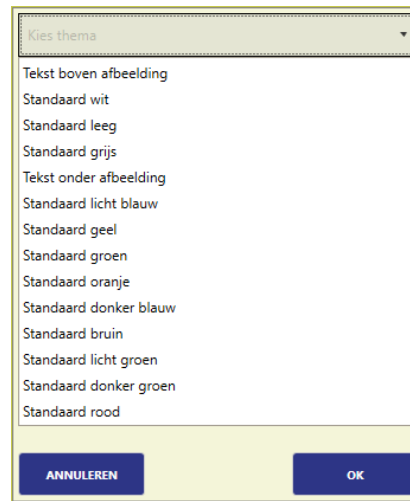
Thema toepassen op een vak



Als u het icoon 'thema' kiest, wordt het volgende venster weergegeven.



Met deze optie kunt u een bepaald thema toepassen.



Selecteer het gewenste thema en klik op 'OK'.

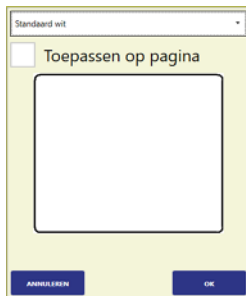
HANDLEIDING - KMD OOGBEDIENING

Thema toepassen op een hele pagina



Als u het icoon 'thema' kiest, wordt het volgende venster weergegeven (linker afbeelding).

Met deze optie kunt u een bepaald thema toepassen. Om het thema op de hele pagina toe te passen, kruist u de optie 'toepassen op pagina' aan (rechter afbeelding).



Druk vervolgens op 'OK'.

Vak dupliceren

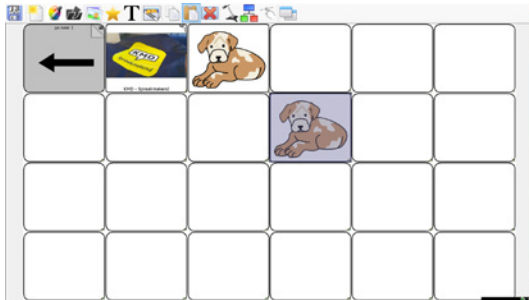


Hiermee kunt u vakken kopiëren en plakken. Selecteer het vak dat u wilt kopiëren en druk op het icoon 'kopiëren'.





Selecteer vervolgens de plek waar u het vak wilt plakken.



Klik op het icoon 'plakken' om het gekopieerde vak te plakken.

Vak wissen

Om een vak te wissen, selecteert u het vak dat u wilt wissen.



Klik op het icoon 'wissen'. Het vak is nu gewist.



HANDLEIDING - KMD OOGBEDIENING

Spraakopname maken

Met deze optie kunt u een vak inspreken.

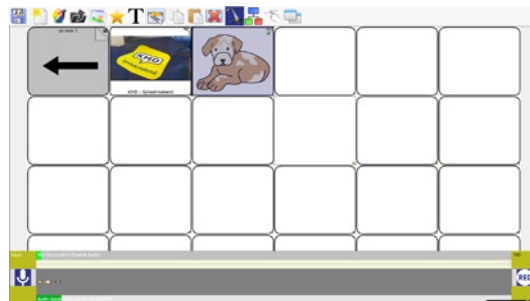


Klik op het icoon 'audio opnemen'. Het icoon wordt nu donkerblauw. Dit betekent dat de opname functie nu aanstaat.



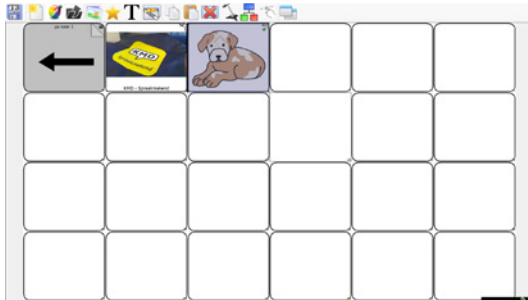
42

Tik het vak aan dat u wilt inspreken. Vervolgens verschijnt er onderaan een vak die de opname weergeeft (afbeelding rechtsboven).



Als u klaar bent tikt u nogmaals op het vak. Het audio-bestand wordt nu herhaald, zodat u de ingesproken boodschap kunt controleren.

Als u klaar bent met inspreken van verschillende vakken drukt u nogmaals op het icoontje van audio opnemen.



Het icoon is nu niet meer donkerblauw en de opname functie is nu uitgeschakeld.

Verwijzervak bewerken

Wanneer u een vak waarin een verwijzer staat wilt bewerken dient u deze actie uit te schakelen. Anders is het niet mogelijk dit vak te bewerken. U schakelt de navigatiefunctie aan en uit door op het icoon 'Navigatie' te klikken. Het navigatie-icoon wordt nu donkerblauw.



Dit betekent dat de functie nu is ingeschakeld.

U kunt nu op vakken klikken waar verwijzers onder zitten, zonder dat u wordt doorverwezen.



Om de navigatie uit te schakelen, klikt u nogmaals op het navigatie-icoon. Het icoon is nu niet meer donkerblauw en de navigatie functie is nu uitgeschakeld.



HANDLEIDING - KMD OOGBEDIENING

Vak verslepen



Om een vak naar een andere plek te slepen klikt u op het icoon 'slepen'. Het icoon wordt nu donkerblauw. Dit betekent dat de functie nu is ingeschakeld. Houd het vak wat u wilt verplaatsen ingedrukt.



44

Sleep deze naar de gewenste plek en laat het vak vervolgens los.

Bij verschuiven naar een vak waar al een symbool staat worden beide omgewisseld. Functies en spraak gaan mee bij verschuiven.



Om te stoppen met deze functie, drukt u nogmaals op het icoon. Het icoon is nu niet meer donkerblauw en de navigatie functie is nu uitgeschakeld.

Ander blad kiezen

Wanneer u naar een specifiek blad wilt gaan, klikt u op het icoon 'bladverwijzer'. Vervolgens wordt dit venster weergegeven.



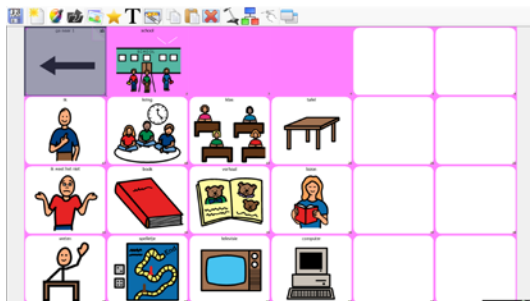
Om het gewenste blad te zoeken, kunt u de naam van het blad intypen in de zoekbalk.



Of u kunt het gewenste blad handmatig zoeken door te scrollen.



Klik vervolgens op 'Ga naar' en u bevindt zich nu in het geselecteerde blad.



Service toegang

Na selectie van het Service icoon in de rechterbovenhoek van het menu kan een servicemedewker van KMD een code invoeren waarmee zij toegang krijgen tot het service menu. Hiermee kunnen ze dieper gelegen instellingen van de Oogbediening veranderen. Selecteer het pijltje om dit menu weer te verlaten.

Conformiteitsverklaring

De KMD Oogbediening beschikt over een CE-keurmerk. In het kader hiervan heeft KMD aangetoond dat de KMD oogbediening voldoet aan de volgende EU richtlijnen:

- Verordening (EU) 2017/745 betreffende medische hulpmiddelen (MDR), klasse I
- Elektromagnetische compatibiliteit (EMC) (2014/30/EU)
- Laagspanningsmateriaal (2014/35/EU)
- Radioapparatuur (2014/53/EU)

De volgende gestandaardiseerde normen zijn gebruikt om de conformiteit met de richtlijnen aan te tonen:

- NEN-EN 12182:2012 Hulpmiddelen voor mensen met functioneringsproblemen - Algemene eisen en beproevingsmethoden
- IEC 60601-1 Medische elektrische toestellen - Deel 1: Algemene eisen voor basisveiligheid en essentiële prestaties
- IEC 60601-1-2 Medische elektrische toestellen - Deel 1-2: Secundaire norm: Elektromagnetische compatibiliteit - Eisen en beproevingen
- EN 62368-1 Audio/video, informatietechnologie- en communicatietechnologieapparatuur





Technische specificaties

Item	KMD Oogbediening
Type	Dynamisch communicatiehulpmiddel
Schermbreedte	12,3 inch
Schermpixelresolutie	1920 x 1280
Besturingssysteem	Windows 10 Home / Pro
Software	KMDCreate
RAM	4/8GB 1866 MHz LPDDR3 RAM
Opslag	128 GB Solid State Drive, extra 32GB SD card voor extra backup
GPU	Intel® HD Graphics 620
Type touchscreen	Capacitief 10 punts multi-touch
Schermbescherming	Corning® Gorilla® Glass 4
Afmetingen	300 x 240 x 30 mm



Gewicht	1245 gram
Luidsprekers	1.6W Front-facing stereo speakers met Dolby® Audio™ Premium
Microfoon	Dual microfoon geïntegreerd
Processor	2.60 up to 3,50GHz Intel® Core™ i5-7300U (dual-core 4 threads, 3MB SmartCache)
Aansluitingen	2x USB 3.0 op de KMD Unit 2x Jack bediening voor 1 of 2 schakelaars 1x Mini Displaypoort mini aansluiting voor meekijk scherm of uitleg 1x KMD Dock voeding verbinding
Knoppen	Aan/uit. Menu / volume hoog-laag
WLAN	IEEE 802.11 a/b/g/n/ac compatible Wi-Fi
Bluetooth	Bluetooth 4.1 voor externe speakers of schakelaars
IR omgevingsbediening	KMD print met IR leer en zend mogelijkheid voor de meeste protocollen werkend tussen 30-60 Khz.
BLE omgevingsbediening	Stuur externe GSM, tablet, PC, enz. aan als Bluetooth 4.0 BLE HID muis en Multimedia toetsenbord
WIFI / BLE /BT IOT omgevingsbediening	Optie



Domotica	Optie
Camera	5 MP voorzijde, 8MP achterzijde, beide voor foto of video te gebruiken
Accu technologie	Lithium ION
Capaciteit van accu	45 Wh
Oplaadtijd accu	In minder dan 5 uur
Voeding (KMD-Dock)	Speciale KMD Power aansluiting. De bekabeling is zo gemaakt dat deze makkelijk los gemaakt kan worden
Elro Voeding	KMD Elro voeding kan direct aangesloten worden aan de KMD-Dock Optie: Extra 1,2 schakelaar bediening in de unit zelf voor alternatieve bediening Optie: Externe speaker voor meer geluid
Extern accu pakket	De KMD Oogbediening kan ook gevoed worden met een extern accu pakket van 185Wh voor bijna 4x zo lang gebruik in bijvoorbeeld een handrolstoel
Bediening (KMD-Dock)	Verschillende KMD bedieningsvormen kunnen aangesloten worden via de KMD-Dock aansluiting 1,2,5 schakelaars. Met 1 van onze BDC-C unit's of de Elro Voeding
Gaze Sensor	MyGaze Assistive 2
Gaze positie nauwkeurigheid	0.4°



Ruimtelijke resolutie (RMS)	0.05°
Sampling rate	30Hz
Eye tracking mode	Binocular / Monocular – een of twee ogen
Werkafstand	50cm tot 80cm. 60cm bij een KMD opbouw
Tracking gebied (hoofd box)	32cm x 21cm bij 60cm werkafstand
Calibratie mode	Calibratieloos en 1/2/5/9 punten
Max. hoofdbeweging snelheid	15cm/s
Systeem traagheid	<40ms
Knipper herstel tijd (max)	33ms
Tracking herstel tijd (max)	250ms
Gaze Norm conformiteit	CE / FCC Eye Safety EN62471:2008

Ondersteuning door KMD

Service

KMD biedt u alle noodzakelijke ondersteuning bij de keuze van het juiste hulpmiddel of aanvulling daarop. Daarnaast zorgt KMD dat het hulpmiddel wordt afgeleverd bij de cliënt en optimaal wordt ingesteld. Bij vragen kan KMD u te allen tijde op weg helpen.

Bereikbaarheid

KMD
Klein & Melgert Developments NV
't Holland 24
6921 GW Duiven

Tel: 0316 - 268 021
Fax 0316- 281 160
E-mail: info@kmd.nl
Internet: www.kmd.nl

Voorwaarden handleiding

Deze handleiding beschrijft alle mogelijkheden van de KMD Oogbediening, het is echter mogelijk dat uw KMD Oogbediening bepaalde mogelijkheden niet heeft. Deze handleiding geeft u geen rechten op deze mogelijkheden.

KMD Oogbediening is een product dat steeds aan veranderingen onderhevig is. Het kan dus zijn dat kleine wijzigingen en aanvullingen in het apparaat zijn opgenomen zonder dat deze in de handleiding zijn verwerkt.

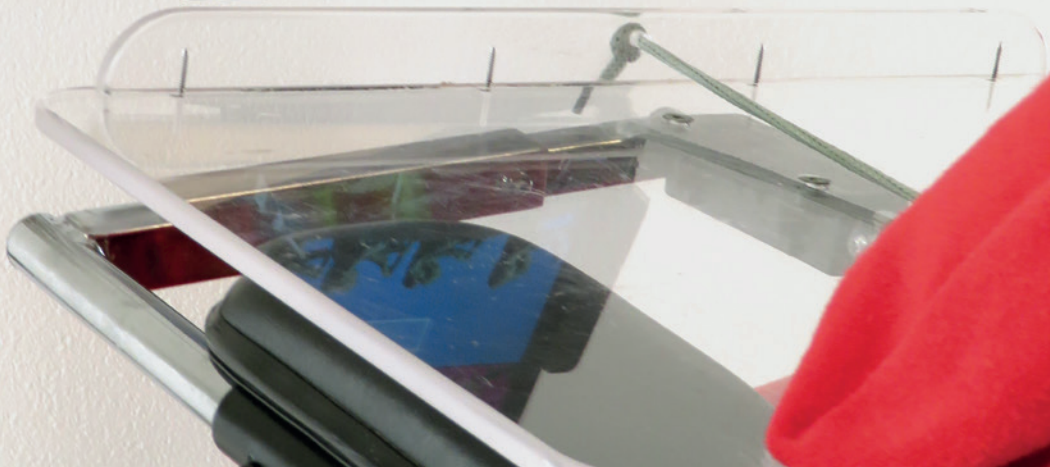
© Copyright Klein & Melgert Developments 1987-2020
All rights reserved.

Meegeleverde software mag op geen enkele wijze veelevoudigd worden. De meegeleverde software mag alleen gebruikt worden bij KMD Oogbediening waarvoor deze software bestemd is.

Op al onze diensten, leveringen, offertes, etc., zijn onze bij het handelsregister te Arnhem gedeponeerde verkoop- en leveringsvoorwaarden van toepassing. Een kopie daarvan wordt u op eerste verzoek gratis toegezonden.



Vakantie in Egmond





KLEIN & MELGERT DEVELOPMENTS NV

't Holland 24, 6921 GW Duiven

T 0316 - 26 80 21 E info@kmd.nl | www.kmd.nl

